

WILDCAT REALiZM[®]

3DLABS WILDCAT REALiZM

安装指南

Wildcat Realizm 800

Wildcat Realizm 500

Wildcat Realizm 200

Wildcat Realizm 100

3D*labs*[®]
A CREATIVE Company

3Dlabs © 版权所有 2005 - 一个极富创意的公司

3Dlabs 和 Wildcat 是注册商标，而 SuperScene 和 DirectBurst 是 3Dlabs 的商标。Pentium 和 Xeon 都是 Intel 的注册商标。OpenGL 是 SGI 的注册商标。AutoCAD 是 AutoDesk Inc 的注册商标。Microsoft、Direct X、Windows 2000 和 Windows XP 是 Microsoft Corporation 的注册商标。Athlon、Opteron 和 3DNow! 是 AMD 的注册商标。所有其它商标和注册商标分别是其持有者的财产。

警告： 如果未经 3Dlabs, Inc. 明确许可即对 3Dlabs 图形加速卡进行更改或修改，则会使用户担保失效。

FCC 声明： 本设备经测试证实，符合 FCC 规定第 15 部分对 B 类数字设备的限制。规定这些限制的目的在于为在住宅区安装所造成的有害干扰提供适当的保护。本设备产生、使用并能辐射无线电频率能量。如果未按照安装指南安装和使用产品，则可能对无线电通讯造成有害干扰；但是，不保证特定的安装方法不会产生干扰。当本设备给无线电或电视接收造成有害干扰时 这可以通过关闭和打开本设备来判断），用户最好采用下列的一种或多种手段来纠正干扰：

1. 重新定向或重新放置接收天线。
2. 增加本设备和接收器之间的距离。
3. 将本设备连接到一个与接收器所连接的不同电路的插座上。
4. 向 3Dlabs 或有经验的无线电/电视技术人员咨询，以寻求帮助。

要符合 FCC 规定，必须使用屏蔽电缆来连接其它设备。本设备符合 FCC 规定第 15 部分的要求。操作时应遵守以下两项条件：1) 本设备不得造成有害干扰；2) 本设备必须接受所接收到的任何干扰，包括可能导致意外操作的干扰。

本 B 类数码装置符合加拿大关于导致干扰设备的规定的所有要求。Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada. 3Dlabs, Inc., Ltd. 并不表示以本出版物所述的方式使用其产品将不会侵犯现有或将来的专利权。本出版物中包含的说明也不隐含地授予根据说明制作、使用或销售设备或软件的许可。

规格如有更改，恕不另行通知。

三年部件和人工费有限担保

3Dlabs 担保由 3Dlabs (不包括任何软件) 提供的产品将在您，买主，自购买 3Dlabs 产品之日起的三(3)年时期之内没有材质和 / 或制造工艺方面的重要缺陷。在这一担保期限之内，3Dlabs 将改正在其产品上的任何材质和 / 或制造工艺方面的重要缺陷、或产品的任何故障并使其实质上符合 3Dlabs 的硬件规格而不向您收取材质和 3Dlabs 的内部人工费用，根据以下所提供的 3Dlabs 或授权的 3Dlabs 服务中心的 3Dlabs 退货授权 (RMA) 政策。退货的运费必须由买主预付。任何替换的部件 / 产品都将是新的或在可用年限之内的，并且保证是在最初担保期的剩余时间之内或自替换部件 / 产品的发运之日起的三十 (30) 天之内，以两者之中时间较长的为准。在此所提供的担保期限，不应当被作为向 3Dlabs 购买任何额外的部件 / 产品的结果而得到延长。如果在材质或制造工艺上有缺陷，买主必须以书面方式通知 3Dlabs 或授权的服务中心而且该书面通知在任何情况下都必须在担保期失效之前被 3Dlabs 或授权的服务中心收到。买主必须提出购买证明。本担保仅限于在正常使用情况下的材质或制造工艺上的缺陷而造成的故障。它并不包括在运输途中发生的损坏或因为，但并不限于事故、误用、滥用、疏忽、不正确操作、不正确使用、改动、修改、火灾、洪水、地震、爆炸、闪电、电路浪涌、进入沙子、尘埃、水分和液体、不可抗力造成的损害、或除 3Dlabs 或 3Dlabs 授权的 3Dlabs 服务中心以外的任何公司所提供的服务造成的故障。

在此所规定的担保期是不可转让的。

限制和除外条款

以上所述的担保是唯一担保以及买主唯一适用于本产品的补救方法。所有其他的担保，不管是明示的还是默示的(包括所有可商销性、非侵权或对于特定目的适用性的默示担保)。在此均不予以承认。3DLABS 不应因使用本产品而导致的，或任何因违反本担保而引起的事故或随之发生的损失负责。有一些州不允许事故或随之发生损失的除外或限制，因此上述限制和除外条款对您可能并不适用。

仅限使用于 UL 认可的，带有加载和卸载指南的 ITE 附加设备。

安装您的 WILDCAT REALIZM 图形加速卡

有关打开和关闭计算机、识别 AGP 8x 或 PCI Express 扩展槽和添加扩充卡的指导，请参考计算机附带文件中的说明。在本文件内提及的用户指南包含于 Wildcat Realizm 的产品光盘内，你也可以通过 3Dlabs 的网站：<http://www.3dlabs.com/support/> 获得。

注意：如果您要更换图形卡，那么在关闭系统和拆卸旧的图形卡之前，务必要卸载旧的视频驱动程序软件。请参阅用户指南安装驱动程序软件内关于卸载驱动程序的信息。

1. 关闭计算机和监视器的电源，然后断开电缆与计算机的连接 (请参照“在您开始安装之前”内的用户指南说明)。
2. 拆下您系统的机盖，以便可以触及需要安装您 Wildcat Realizm 图形加速卡的插槽。检查您的系统文件以便找到安装您加速卡的合适插槽。
3. 如果您还没有从您的系统内卸除任何现有的图形卡，现在就把它卸除。如果必要的话，请从您将要安装 Wildcat Realizm 图形加速卡的插槽上拿掉后侧嵌板盖。
4. 将 Wildcat Realizm 图形加速卡从其防静电包装中取出。记下产品注册所需的序号，以备将来使用。序号位于图形加速卡上暴露电路的一侧，在标签上还有条形码。
5. 将本图形加速卡放入正确的插槽、插紧并将本图形卡固定到底板上。有关将本图形卡固定到底板上的说明，请参阅您的系统文档。如果插卡或连接不紧，就会造成接地和操作方面的问题。
6. 在安装您的Realizm图形卡之前，要特别注意确保您要安装图形卡的主板和系统不会和图形卡所需要的物理空间发生冲突。同时，您要确保有空间以便驱动器电缆连接到主板和目前的电源，或者进行通讯电缆的布线。在某些系统内，可能要卸除Realizm图形卡背面的扩展架以便进行正确安装。

注意：在图形加速卡上的冷却风扇必须留有足够的间隙以确保适当的气流。请塞气流可能导致图形卡过热。

请确保风扇周围没有可能妨碍风扇页片正常转动的电缆或电线。

连接电源到图形卡

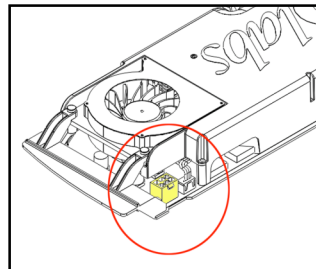
警告：您必须把辅助电源连接到REALIZM 100, 200或800图形卡。未能按照说明连接把电源连接到图形卡可能会损坏图形卡。注意：REALIZM 500并不需要连接辅助电源。

在您向系统恢复通电之前，您必须把来自系统电源中的辅助电源连接到图形卡（Realizm 500是一个例外情况）。如果您没有可用的电缆来插入图形卡，您也许就没有用于向图形卡供电的电源。请见用户指南介绍部分内的“系统要求”了解您图形加速卡的具体电源要求。

连接电源到 WILDCAT REALIZM 800

Wildcat Realizm 800 ((它符合用于图形加速卡的PCI Express™ x16 图形150W-ATX规范1.0) 使用来自通过专门设计用来直接插入 x16 PCI Express 图形卡的一个高端电源接头的系统电源的电力。

如果您的系统电源不具有高端电源接头，它就不符合 PCI Express 的高端电源规格。在您继续安装您的图形卡之前，您必须确保您的系统具有所推荐最



低的电源要求。此外，您将需要使用您图形卡附带的 Y 型电源电缆来连接到系统电源。Y 型电源电缆使您能够连接到来自系统电源的两个独立电源电缆以便向图形卡供电。

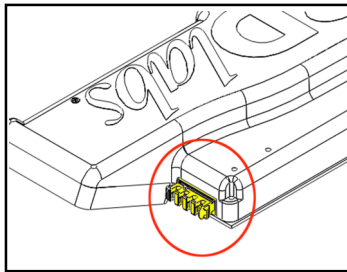
警告：未能按照下面的说明将会损坏 WILDCAT REALIZM 800图形卡的功能。

1. 在 Wildcat Realizm 800 (请见前一页的图) 上找到电源接头。把 Y 型电源电缆的单独的一端连接到 Wildcat Realizm 800 上。
2. 在两个独立系统电源电缆的每一个上找到单独的接头。电缆必须相互独立而且接头必须是最靠近电源的第一个。
3. 把 Y 型电源电缆 (那个您插入 Wildcat Realizm 800 的电缆) 上两个接头各自插入两个系统电源电缆。
4. 在重新连接电源线之前请放回后侧嵌板盖。

连接电源到 WILDCAT REALIZM 200 或 100

警告：未能按照下面的说明将会损坏图形卡的功能。

1. 在 Wildcat Realizm 200 或 100 (见下图) 上找到电源接头。



2. 找到没有被使用的系统电源电缆。如果您的电源电缆够不到图形卡，请使用附带的电源加长线。
3. 把电源电缆连接到图形卡。
4. 如果使用防静电腕带的话，请把它拿掉并重新放回您系统上的盖子。
5. 重新连接电源线。

连接显示器

请参阅用户指南了解可用的显示配置和输入 / 输出面板示意图。

连接 DVI 监视器

1. 确保计算机的电源已关闭。
2. 有关您监视器所需连接类型的信息，请参阅监视器附带的文档。您的监视器电缆应该有一个数字视频接口 (DVI)-I 接头或者一个15-针 VGA 接头，这取决于监视器的类型。如果您的监视器是VGA监视器，请看以下的“连接VGA监视器”内容。
3. 把工作站监视器的视频电缆连接到 3Dlabs Wildcat Realizm 图形卡的主DVI-I端口（标有“1”）上。

连接 VGA 监视器

1. 把监视器的15针VGA接头连接到包括在您的Wildcat Realizm 图形卡的DVI-模拟适配器上的VGA一端。
2. 把适配器的DVI-I一端连接到3Dlabs Wildcat Realizm图形卡的主DVI-I端口（标有“1”）上。

安装 WILDCAT REALISM 驱动程序

在安装新的驱动程序软件之前，您必须删除任何现有的驱动程序软件。请见 WILDCAT REALISM 用户指南包含在产品光碟上有关正确删除现有驱动程序软件的更多信息。

注意： 我们建议您在我们的网站：<http://www.3dlabs.com/support/drivers/> 下载最新的驱动程序。您必须为您正在运行的Windows操作系统安装正确的Wildcat驱动程序。如果您不能确定，请参阅位于驱动程序传递媒质上的 README.TXT 文档了解这一信息。您也可参阅 Microsoft Windows 的文件以及网上帮助获得更多有关安装驱动程序和软件应用程序的内容。

如果您正在Linux操作系统上安装您的Wildcat Realizm图形卡，请阅读3Dlabs驱动程序下载区域的内容以了解驱动程序和安装说明。

1. 此驱动程序必须由拥有管理员特权的用户来安装。有关管理员特权的更多详细信息，请咨询您的系统管理员或参阅 Microsoft 操作系统的用户手册。
2. 启动 Windows。如果出现“发现新硬件向导”，请单击“取消”关闭该对话框。在 Windows XP 中，当询问您是否希望由 Windows XP 设置分辨率时，关闭气球提示。
3. 找到包含有 3Dlabs Wildcat Realizm 驱动程序的传递媒质（包括在 Wildcat Realizm 的产品光盘内，或作为文档从 www.3dlabs.com 下载）。将该媒质插入相应的驱动器或更改目录以找到驱动程序。
4. 在 Wildcat Realizm 驱动程序安装信息对话框中，单击“确定”开始驱动程序安装过程。
5. 如果出现 Windows Capability Logo 警告讯息，请按“依然继续”来完成驱动程序安装。
6. 您必须重新启动工作站以便使新设置生效。从磁盘驱动器中取出传递媒质（如果有的话）。单击“是”重新启动工作站。在 Windows XP 中，选择“注销”，再选择“关闭”计算机，然后重新启动。

在 Microsoft Windows 2000 下

在首次安装驱动程序的时候，您将被要求第二次重新启动系统，这样双头驱动程序能够为你的 WILDCAT REALISM 卡而得到注册。如果您需要的话，这将使您可以运行于带有两个监视器的双头模式。请见用户指南内的“配置显示设定”部分的内容。随后的驱动程序安装只需要重新启动一次。

在 Microsoft Windows XP 下

双头驱动程序已经得到了注册，因此并不需要第二次重新启动系统。