

WILDCAT REALiZM®

3DLABS WILDCAT REALiZM Installasjonsveiledning

WILDCAT REALiZM 800 WILDCAT REALiZM 500
WILDCAT REALiZM 200 WILDCAT REALiZM 100

3D*labs*[®]
A CREATIVE Company

©Copyright 2005 for 3DLabs – A Creative Company

3DLabs og Wildcat er registrerte varemerker og Realizm, SuperScene og DirectBurst er varemerker for 3DLabs. Pentium og Xeon er registrerte varemerker for Intel. OpenGL er et registrert varemerke for SGI. AutoCAD er et registrert varemerke for AutoDesk Inc. Microsoft, Direct X, Windows 2000 og Windows XP er registrerte varemerker for Microsoft Corporation. Athlon, Opteron og 3DNow! er registrerte varemerker for AMD. Alle andre varemerker og registrerte varemerker er sine respektive rettighetshaveres eiendom.

Advarsel: Forandringer og modifikasjoner på 3DLabs grafikkakseleratorkort som gjøres uten uttrykkelig godkjenning fra 3DLabs, Inc. vil føre til at garantien på kortet oppheves.

Melding fra FCC: Dette utstyret er testet og funnet å samsvare med grensene for digitalt utstyr av klasse B i henhold til del 15 av FCC-reglene. Disse grensene er utformet for å gi rimelig beskyttelse mot skadelige forstyrrelser i en hjemmeinnstallasjon. Dette utstyret danner, bruker og kan stråle ut energi i radiofrekvensområdet. Hvis produktet ikke installeres eller brukes i samsvar med brukerveiledningene kan det føre til skadelige forstyrrelser for radiokommunikasjonen. Det er imidlertid ingen garanti for at det ikke vil opptre forstyrrelser ved en bestemt installasjonsmåte. Hvis dette utstyret danner skadelige forstyrrelser for radio- og TV-mottakere, noe som kan bestemmes ved å slå utstyret av og på, anbefales brukeren å prøve å korrigere forstyrrelsene på en eller flere av følgende måter:

1. Flytt eller dreii på mottakerantennen.
2. Plasser dette utstyret og mottakeren lengre fra hverandre.
3. Koble dette utstyret til en kontakt i en annen krets enn den som mottakeren er koblet til.
4. Søk hjelp hos 3DLabs eller en erfaren radio-TV-tekniker.

Samsvar med FCC-reglene krever at det brukes en skjermert kabel når utstyret skal kobles til annet utstyr. Denne enheten samsvarer med del 15 av FCC-reglene. Enhetens funksjon er underlagt de følgende to betingelsene: 1) denne enheten må ikke danne skadelige forstyrrelser, og 2) denne enheten må akseptere eventuelle forstyrrelser den mottar, også forstyrrelser som kan forårsake uønsket funksjon.

Dette digitale apparatet av klasse B tilfredsstiller kravene til de kanadiske reglene for utstyr som danner forstyrrelser. Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

3DLabs, Inc., Ltd. garanterer ikke at bruk av produktene deres på den måten som beskrives i denne publikasjonen ikke vil krenke eksisterende eller fremtidige patentrettigheter, og heller ikke betyr beskrivelsene i denne publikasjonen at brukeren har lov til å lage, bruke eller selge utstyr eller programvare i samsvar med beskrivelsen.

Spesifikasjonene kan endres uten forvarsel.

Tre års begrenset garanti på deler og fabrikasjon

3DLabs garanterer at Produktet som 3DLabs leverer (med unntak for all programvare) vil være fritt for vesentlige materielle og/eller fabrikasjonsmessige defekter i en periode på tre (3) år fra den datoen du, Kjøperen, kjøper 3DLabs-produktet. I løpet av denne garantiperioden vil 3DLabs korrigere alle vesentlige materielle og fabrikasjonsmessige defekter ved Produktet eller eventuelle vesentlige mangler i samsvaret med maskinvarespesifikasjonene fra 3DLabs, uten å kreve at du betaler for materialene eller arbeidet som gjøres av de ansatte hos 3DLabs, i samsvar med RMA-politikken (Return Material Authorization – returmaterieIIautoriserng) til 3DLabs, som kan fås fra 3DLabs eller et servicesenter autorisert av 3DLabs som står på listen nedenfor. Utgiftene til frakt må forhåndsbetales av Kjøperen. Eventuelle deler eller produkter som må byttes ut vil være nye eller pent brukte, og garanteres for resten av den opprinnelige garantiperioden eller tretti (30) dager fra datoen for forsendelsen av delene/produktene som er byttet, hvis dette er lengre. Denne garantiperioden blir ikke utvidet som følge av at Kjøperen kjøper flere deler/produkter fra 3DLabs. Kjøperen må varsle 3DLabs eller det autoriserte servicesenteret skriftlig hvis det er en materiell eller fabrikasjonsmessig defekt, og en slik skriftlig melding må i alltid mottas av 3DLabs eller et autorisert servicesenter for 3DLabs for utgangen av garantiperioden. Kjøperen må sende bevis på kjøpet. Denne garantien dekker bare materielle eller fabrikasjonsmessige feil som opptrer under normalt bruk. Den dekker ikke skade som oppstår under frakt eller feil som skyldes, men ikke er begrenset til, ulykker, misbruk, voldsom håndtering, skjødesløshet, mishandling, modifikasjoner, brann, flom, jordskjelv, eksplosjon, lynnedslag, vandrebølger, innkoblingsstøt, at Produktet utsettes for sand, stov, fuktighet eller væsker, skader som skyldes force majeure eller service gjort av andre enn 3DLabs eller et servicesenter autorisert av 3DLabs. Denne garantiperioden kan ikke overføres til andre.

Begrensninger og eksklusjoner

DEN OVENNEVNTTE GARANTIIEN ER DEN ENESTE GARANTIIEN OG DET ENESTE RETTSMIDDEL SOM KJØPEREN KAN BRUKES I FORBINDELSE MED DETTE PRODUKTET. ALLE ANDRE GARANTIIER, UTTRYKTE ELLER UNDERFORSTÅTTE (OGSÅ ALLE UNDERFORSTÅTTE GARANTIIER OM SALGBARHET, LOVLIGHET ELLER EGNETHET FOR ET BESTEMT FORMÅL) EKSKLUDERES HERVED. 3DLABS SKAL IKKE VÆRE ANSVARLIGE FOR TILFELDIGE SKADER I FORBINDELSE MED BRUK AV DETTE PRODUKTET ELLER SKADER SOM SKYLDES BRUK AV DETTE PRODUKTET ELLER SOM STAMMER FRA EVENTUELLE BRUDD PÅ DENNE GARANTIIEN. Noen stater tillater ikke eksklusjon eller begrensning av tilfældige eller resulterende skader, så det er mulig at den nevnte begrensningen eller eksklusjonen ikke gjelder for deg.

Skal bare brukes sammen med ut-utstyr oppført på uI-listen som har instruksjoner om hvordan man legger inn/tar ut tilleggsutstyr.

Installere Wildcat Realizm grafikkakseleratorkort

Dokumentasjonen til datamaskinen din har instruksjoner om hvordan du åpner og lukker maskinen, identifiserer kortplassene for AGP 8x eller PCI Express og setter inn kort. Brukerveiledningen som omtales i denne dokumentasjonen følger med på Wildcat Realizm produkt-CD'en og er også tilgjengelig fra hjemmesidene til 3dlabs på <http://www.3dlabs.com/support/>.

MERK: Hvis du bytter grafikkort, må du passe på å avinstallere de gamle videodriverprogrammene før du slår av maskinen og tar ut det gamle grafikkortet. Det står mer om å avinstallere drivere i seksjonen «Installere driveren» i brukerveiledningen.

1. Slå av strømmen på datamaskinen og skjermen og trekk ut strømkabelen fra maskinen (følg instruksjonene i brukerveiledningen under «Før du begynner å installere»).
2. Ta av dekselet til maskinen din så du får tilgang til kortplassene for Wildcat Realizm-kortet. Slå opp i systemdokumentasjonen for å finne ut hvilke plasser som skal brukes til dette kortet.
3. Ta ut eventuelle gamle grafikkort fra systemet hvis du ikke har gjort det allerede. Fjern eventuelle dekkplater bak den kortplassen som du skal bruke til Wildcat Realizm-kortet.
4. Ta ut Wildcat Realizm-kortet av den antistatiske posen. Skriv ned serienummeret for registrering av produktet og til senere bruk. Serienummeret befinner seg på den synlige kretssiden av kortet, på klebemerket som også har en strekkode.
5. Sett inn kortet i riktig sokkel, trykk det godt på plass og gjør det fast i chassiset. Du finner instruksjoner om hvordan du skal feste kort til chassiset i dokumentasjonen for systemet. Løse koblinger og kort kan gi drifts- og jordingsproblemer.
6. Før du installerer Realizm-grafikkortet må du være spesielt nøye med at hovedkortet og systemet hvor du setter inn grafikkortet ikke sperrer fysisk for grafikkortet. Sørg også for at det er plass til strømkablene til hovedkortet og eksisterende kabelføringer for strøm- eller kommunikasjonsledninger. For noen systemer kan det være nødvendig å ta av forlengelseskappen bak på Realizm-grafikkortet for en vellykket installasjon.

MERK: Kjøleviften på grafikkortet må ha god klaring for å sikre god luftstrømning. Er luftstrømmen blokkert, kan grafikkortet bli overopphetet.

Se til at det ikke er noen ledninger rundt viften som kan hindre viftebladene i å gå ordentlig rundt.

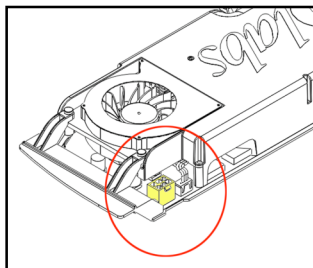
Strømtilslutning til grafikkortet

ADVARSEL: REALISM 100, 200, ELLER 800 GRAFIKKORTET MÅ KOBLES TIL HJELPESTRØM FRA SYSTEMET. KORTET KAN BLI SKADET HVIS DU IKKE FØLGER INSTRUKSJONENE NÅR DU KØBLER KORTET TIL STRØMFORSYNINGEN. MERK: REALISM 500 KREVER IKKE HJELPESTRØM FRA SYSTEMET.

Før du setter på strømmen i systemet igjen må du koble grafikkortet til hjelpestrøm fra strømforsyningen i systemet (dette gjelder ikke Realizm 500). Hvis du ikke har den kablen/de kablene du trenger for å koble til grafikkortet, er det sannsynligvis strømforsyningen din som ikke kan skaffe strøm til kortet. Hvilke krav som gjelder for strømforsyning til dette kortet er opplyst under «Systemkrav» i innledningen av brukerveiledningen for Wildcat Realizm.

Strømtilslutning for Wildcat Realizm 800

Wildcat Realizm 800 (som samsvarer med PCI Express™ x16 Graphics 150W-ATX spesifikkasjon 1.0 for grafikkakseleratorer) bruker strøm fra strømforsyningen i



systemet gjennom en High-End-kontakt som er spesialutformet for å plugges inn direkte i et x16 PCI Express grafikkort.

Hvis strømforsyningen i systemet ditt ikke har denne High-End-kontakten, samsvarer den ikke med High-End-standarden for PCI Express. **Før du fortsetter å installere kortet må du sørge for at systemet ditt fyller de anbefalte minstekravene for strømforsyningen.**

I tillegg må kortet kobles til strømforsyningen i systemet med Y-ledningen som følger med kortet. Med Y-ledningen kan du koble sammen to uavhengige ledninger fra systemstrømmen for å tilføre strøm til kortet.

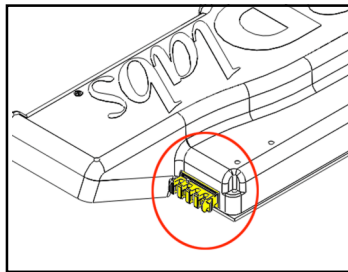
ADVARSEL: FØLG INSTRUKSJONENE NEDENFOR NØYE HVIS DU VIL UNNGÅ PROBLEMER MED FUNKSJONALITETEN TIL GRAFIKKORTET WILDCAT REALISM 800.

1. Finn strømkontakten på Wildcat Realizm 800 (se diagrammet på forrige side). Koble den enkle enden av Y-kabelen til Wildcat Realizm 800.
2. Finn en kontakt på to uavhengige ledninger fra strømforsyningen til systemet. Kablene må være uavhengige av hverandre og du må bruke de første kontaktene på ledningen, nærmest strømforsyningen.
3. Plugg hver av de to kontaktene fra den doble enden av den Y-ledningen som du plagget inn i Wildcat Realizm 800 inn i de to strømforsyningsledningene.
4. Sett på dekselet til maskinen før du plugger inn strømkabelen igjen.

Strømtilslutning for Wildcat Realizm 200 eller 100

ADVARSEL: FØLG INSTRUKSJONENE NEDENFOR NØYE HVIS DU VIL UNNGÅ PROBLEMER MED FUNKSJONALITETEN TIL GRAFIKKORTET.

1. Finn strømkontakten på Wildcat Realizm 200 eller 100 (se diagrammet nedenfor).



2. Finn en ubrukt ledning fra strømtilførselen til systemet. Hvis ledningen fra strømforsyningen din ikke når fram til kortet, kan du bruke den vedlagte skjoteledningen.
3. Koble ledningen til grafikkortet.
4. Ta av deg det antistatiske armbåndet hvis du har brukt det og sett på dekselet til maskinen igjen.
5. Plugg inn strømkabelen igjen.

Koble til skjermen

I brukerveiledningen får du opplysninger om tilgjengelige skjermkonfigurasjoner og diagrammer av I/U-panelet.

Koble til en DVI-monitor

1. Se til at strømmen på maskinen er slått av.
2. Slå opp i dokumentasjonen som fulgte med monitoren din for å finne ut hvilken type kontakt du trenger. Avhengig av monitortypen har monitorkabelen enten en

- DVI-I kontakt for digitalt videogrensesnitt eller en 15-pinnars VGA-kontakt. Se «Koble til en VGA-monitor» nedenfor hvis monitoren din er en VGA monitor.
3. Koble videokabelen fra monitoren på arbeidsstasjonen til den primære DVI-I-porten (merket «1») på 3Dlabs Wildcat Realizm-grafikkortet.

Koble til en VGA-monitor

1. Koble den 15-pinnars VGA-kontakten på monitoren til VGA-enden av DVI-til-analog-overgangen som følger med Wildcat Realizm-grafikkortet.
2. Koble DVI-I-enden av overgangen til den primære DVI-I-porten (merket «1») på 3Dlabs Wildcat Realizm-grafikkortet.

Installere Wildcat Realizm-driveren

Før du installerer nye driverprogrammer må du fjerne de som allerede ligger på systemet. Brukerveiledningen for Wildcat Realizm på produkt-CD'en har flere opplysninger om sikker fjerning av gamle drivere.

MERK: *Vi anbefaler å laste ned de nyeste driverne fra hjemmesidene våre på <http://www.3dlabs.com/support/drivers/>.*

Du må ha den korrekte Wildcat-driveren for det Windows-operativsystemet du bruker. Hvis du ikke er sikker på hvilken driver du trenger, kan du finne den i filen README.TXT på lagringsenheten driverne leveres på. Flere opplysninger om installasjon av drivere og programmer finnes i dokumentasjonen og internetthjelpen for Microsoft Windows.

Hvis du installerer Wildcat Realizm grafikkort i et Linux operativsystem, kan du finne driver- og installasjonsinstruksjoner på nedlastingsområdet for 3Dlabs-drivere.

1. En bruker med privilegium som windowsadministrator må installere denne driveren. Du kan få flere opplysninger om administratorprivilegier fra systemadministratoren din eller fra brukermanualen for operativsystemet.
2. Start Windows. Hvis *Funnet ny maskinvare*-veilederen dukker opp, klikker du på Avbryt for å fjerne dialogboksen. I Windows XP lukker du ballongen som spør deg om du vil at Windows XP skal stille inn oppløsningen for deg.
3. Ta fram lagringsmediet som 3Dlabs Wildcat Realizm-driveren ligger på (følger med Realizm-CD'en, eller som en fil lastet ned fra www.3dlabs.com). Sett inn mediet i egnet stasjon eller bytt mappe for å finne driveren.
4. Start installasjonsprosedyren ved å klikke på OK i dialogboksen for installasjonsmeldinger fra Wildcat Realizm-driveren.
5. Hvis Windows viser en advarsel, må du klikke på «Fortsette likevel» for å fullføre driverinstallasjonen.
6. Du må kjøre omstart på arbeidsstasjonen din for at de nye innstillingene skal tre i kraft. Ta ut lagringsmediet fra stasjonen (hvis aktuelt). Klikk på Ja for omstart på arbeidsstasjonen. I Windows XP velger du Logg ut og deretter Slå av datamaskinen. Deretter tar du omstart.

Under Microsoft Windows 2000

Første gang du installerer driveren blir du bedt om å kjøre omstart en gang til slik at det kan registreres en dual-head driver for Wildcat Realizm-kortet ditt. Dermed kan du kjøre med to monitorer hvis du vil – flere opplysninger under «Konfigurere skjerminnstillinger» i brukerveiledningen for Wildcat Realizm. Senere driverinstallasjoner vil bare kreve en enkelt omstart.

Under Microsoft Windows XP

Dual-head-driveren er allerede registrert og ny omstart er ikke nødvendig.