

# WILDCAT REALiZM®

3DLABS WILDCAT REALiZM  
설치 설명서

WILDCAT REALiZM 800 WILDCAT REALiZM 500

WILDCAT REALiZM 200 WILDCAT REALiZM 100

**3D***labs*®  
A CREATIVE Company

85G-000057-001 (Rev A)

3DLabs와 Wildcat은 3DLabs의 등록 상표이고 Realizm, SuperScene 및 DirectBurst는 3DLabs의 상표입니다. Pentium과 Xeon은 Intel의 등록 상표입니다. OpenGL은 SGI의 등록 상표입니다. AutoCAD는 AutoDesk Inc.의 등록 상표이고 Microsoft, Direct X, Windows 2000 및 Windows XP는 Microsoft Corporation의 등록 상표입니다. Athlon, Opteron 및 3DNow!는 AMD의 등록 상표입니다. 기타 모든 상표 및 등록 상표는 해당 개별 소유자의 자산입니다.

**주의:** 3DLabs, Inc.의 승인 없이 3DLabs 가속 카드를 변경, 개조할 경우 사용자는 제품의 품질 보증을 받을 수 없습니다.

FCC 통지: 본 장치는 FCC 규정의 제15조에 의거, 클래스 B 디지털 장치의 제한 사항에 따른 검사를 통과했습니다. 이러한 제한 사항은 주가 지역에서 본 장치를 사용할 때 유해한 방해 현상이 발생하지 않도록 적절한 보호책을 제공하기 위한 것입니다. 본 장치는 무선 주파수 에너지를 생성시켜서 사용하며 무선 주파수 에너지를 방출할 수도 있습니다. 제품을 설치하고 사용할 때 사용 설명서의 지침을 따르지 않을 경우 무선 통신에 심각한 장애 현상이 발생할 수 있습니다. 그러나 특정 환경 하에서 장애 현상이 발생하지 않는다고 보증하지 않습니다. 라디오 또는 텔레비전 수신에 대한 장애 현상은 장치를 켜다가 다시 켜보면 알 수 있는데, 아래에 소개되는 방법을 중 한 가지를 이용해 이런 장애를 해소할 수 있습니다:

1. 수신 안테나의 방향이나 위치를 변경합니다.
2. 본 장치와 수신 장치가 서로 멀리 떨어지도록 합니다.
3. 수신 장치가 연결된 콘센트와 다른 콘센트에 본 장치를 연결합니다.
4. 3DLabs 사나 경험이 많은 라디오/텔레비전 기술자에게 도움을 요청합니다.

다른 장치와 연결 시 FCC 규정을 준수하여 차폐된 케이블을 사용하십시오. 본 장치는 FCC 규정 제15조에서 요구된 사항을 만족시키고 있습니다. 다음의 두 조건이 충족되는 상황에서만 작동이 가능합니다: 1) 본 장치로 인해 심각한 장애 현상이 발생하지 않는 않아야 합니다. 2) 의도하지 않은 작동에 의해 발생할 수 있는 장애 현상을 포함한 모든 장애 현상을 본 장치가 수용할 수 있어야 합니다.

본 클래스 B 디지털 장치는 Canadian Interference-Causing Equipment Regulations의 모든 요구 사항을 만족합니다. Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

3DLabs, Inc.는 본 출판물에서 설명되어 있는 내용에 따라 당사 제품을 사용할 경우 현존하는, 또는 앞으로 존재하게 될 지도 모르는 타인의 특허권을 침해하지 않는다고 보장하지 않습니다. 또 본 출판물에 포함되어 있는 설명은 그 설명에 따라 장치 또는 소프트웨어를 제작, 사용, 판매하는 행위에 대한 승인으로 해석할 수 없습니다.

**사양은 예고 없이 바뀔 수 있습니다.**

### 3년간 제한적 품질보증 (부품 및 기술 지원)

3DLabs는 자사에서 생산된 제품 (소프트웨어는 제외) 이 소비자의 3DLabs 제품의 구매일로부터 3년간 부품과 기술상의 결함이 없음을 보증합니다. 3DLabs 또는 아래에 있는 허가된 3DLabs 서비스 센터에서 이용가능한 3DLabs의 반환 자체 승인 (RMA) 정책입니다. 이 보증기간 동안 3DLabs는 어떤 부품이나 기술상의 하자, 또는 자사의 하드웨어 사양에 물리적으로 일치하는 제품의 어떤 결함도 무상의 직접방문 서비스와 부품 교체를 통해 수리해드릴 것입니다. 운송 비용은 반드시 선불로 지급하셔야 합니다. 부품/제품을 교체시에는 새것 또는 서비스용으로만 사용된 제품들로 교체해 드리며, 교체 부품/제품의 운송일로부터 30일간, 또는 원래제품의 남아있는 보증기간 중에서 더 긴 기간으로 보증해 드립니다. 여기에 제공된 보증 기간에는 3DLabs로부터 어떤 추가적인 부품/제품을 구입하는 일이 초대되지 않을 것입니다. 사용자가 부품이나 기술상의 하자를 발견할 시에는 3DLabs 또는 허가된 3DLabs 서비스 센터에 서면으로 알려야 하며, 보증 기간이 끝나기 전에 3DLabs 나 3DLabs 서비스 센터에 제품 결함 보고서를 제출하셔야 합니다. 이때 소비자는 반드시 구매 증명서를 제출하셔야 합니다. 이 보증은 사용자가 일반적인 사용시에 발생한 부품 또는 기술상의 결함에만 적용됩니다. 사고, 오사용, 남용, 부주의, 잘못된 사용, 악용, 변경, 수정, 화재, 홍수, 지진, 폭발, 번개, 전력 문제, 모래, 먼지, 습기, 용액, 천재지변에 의한 손상 또는 3DLabs 나 허가된 3DLabs 서비스 센터 이외의 다른 곳에서의 서비스 등의 외부적 요인으로 발생하는 손상에 대해서는 보증이 적용되지 않습니다.

**여기에 제공된 보증은 타인에게 양도가 불가능 합니다.**

### 제한과 배제

위에 제시된 보증은 이 제품에만 적용되는 보증입니다. 모든 다른 보증, 명시적이거나 암묵적인 보증 (판매 가능성 여부에 대한 암묵적인 보증, 비침해, 또는 특정 목적에 대한 적합성을 포함하는)은 여기에서 제외됩니다. 3DLABS는 이 제품의 사용으로 초래되는 부수적 또는 직접적 손해, 혹은 이 보증의 위반으로 발생하는 손해에 대해 책임지지 않습니다. 몇몇 주에서는 부수적, 직접적 손해의 배제 또는 제한을 허락하지 않으므로 위의 제한 및 배제는 귀하게 적용되지 않을 수도 있습니다.

**UL LISTED 정보 테크놀로지 기구 (ITE)의 사용만을 목적으로하며, 장치에 첨가/제거를 부착하는 방법에 관한 설명 포함.**

## Wildcat Realizm 그래픽 가속 카드 설치

컴퓨터를 개폐하고, AGP 8x 또는 PCI Express 확장 슬롯 등을 구별하고, 확장 카드를 설치하는 데 필요한 정보는 컴퓨터 설명서를 참조하십시오. 이 문서에 언급된 사용 설명서는 Wildcat Realizm 제품 CD에 들어 있으며 3Dlabs 웹 사이트(<http://www.3dlabs.com/support/>)에서도 구할 수 있습니다.

**알림:** 그래픽 카드를 교체하는 경우 반드시 이전에 사용하던 비디오 드라이버 소프트웨어를 제거한 다음 시스템 전원을 끄고 이전에 사용하던 그래픽 카드를 제거하십시오. 드라이버 제거에 대한 자세한 내용은 사용 설명서의 드라이버 소프트웨어 설치를 참조하십시오.

1. 컴퓨터와 모니터의 전원을 끕니다. 컴퓨터에서 전원 케이블을 뽑니다("설치 작업을 시작하기 전의 주의 사항"에 설명된 지침을 따르십시오).
2. Wildcat Realizm 그래픽 가속 카드를 설치할 슬롯에 접근할 수 있도록 컴퓨터의 덮개를 제거하십시오. 시스템 설명서를 참조하여 카드를 설치할 슬롯을 확인하십시오.
3. **이전에 사용하던 그래픽 카드를 아직 제거하지 않았다면 지금 제거하십시오.** 필요하다면 Wildcat Realizm 그래픽 가속 카드를 설치할 슬롯의 뒷면 패널 덮개를 제거하십시오.
4. Wildcat Realizm 그래픽 가속 카드를 정전기 방지용 포장재에서 꺼냅니다. 제품 등록 및 앞으로 필요할 경우를 대비하여 일련 번호를 기록해 두십시오. 일련 번호는 카드의 노출된 회로 보드 쪽과 바코드를 포함하는 라벨에 표시되어 있습니다.
5. 카드를 해당 슬롯에 넣은 다음 단단히 고정시키고 새시에 끼웁니다. 카드를 새시에 고정하는 방법은 시스템 설명서를 참조하십시오. 카드가 느슨하게 연결되어 있을 경우 접지와 작동 상의 문제가 발생할 수 있습니다.
6. Realizm 그래픽 카드를 설치하기 전에 해당 그래픽 카드를 설치할 마더보드와 시스템에 그래픽 카드 설치에 필요한 물리적인 공간을 확보하고, 마더보드와 기존 전원 또는 통신 케이블 외에 드라이버 케이블을 연결하는 데 필요한 공간이 충분한지 확인하십시오. 일부 시스템의 경우 Realizm 그래픽 카드 후면에 있는 확장 브래킷을 제거해야 할 수도 있습니다.

**알림:** 그래픽 카드의 냉각 팬은 충분한 간격을 두어 공기가 원활하게 흐르도록 해야 합니다. 공기 흐름이 막히면 그래픽 카드가 과열될 수 있습니다.

팬 주변에는 케이블이나 와이어를 놓지 마십시오. 팬 날개가 제대로 회전하지 못할 수 있습니다.

### 그래픽 카드에 전원 연결

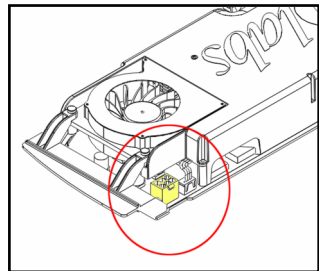
**경고:** REALIZM 100, 200, 또는 800 그래픽 카드에는 반드시 보조 전원을 연결해야 합니다. 지침을 따르지 않고 전원 공급 장치를 카드에 연결하면 카드가 손상됩니다. **알림:** REALIZM 500에는 보조 전원을 연결할 필요가 없습니다.

시스템에 공급되는 전원을 복원하기 전에 반드시 시스템 전원 공급 장치에서 그래픽 카드로 보조 전원을 연결해야 합니다 (Realizm 500은 제외). 그래픽 카드에 꽂을 케이블이 없는 경우 전원 공급 장치가 그래픽 카드를 지원하지 않는 것일 수 있습니다. 카드에 맞는 전원 공급 장치 요구 사항은 사용 설명서에서 소개된 "시스템 요구 사항"을 참조하십시오.

### Wildcat Realizm 800에 전원 연결

x16 PCI Express 그래픽 가속기에 대한 하이엔드 전원 사양을 따르는 Wildcat Realizm 800은 x16 PCI Express 그래픽 카드에 직접 꽂는 하이엔드 전원 커넥터를 통해 시스템 전원 공급 장치의 전원을 사용합니다.

시스템 전원 공급 장치에 하이엔드 전원 커넥터가 없으면 PCI Express 하이엔드 전원 사양을 따르지 않는 것입니다. 카드를 설치하기 전에 시스템 전원이 권장되는 최소 요구 사항을 만족하는지 확인해야 합니다. 또한 카드와 함께



제공된 Y 케이블을 사용하여 시스템 전원 공급 장치에 연결해야 합니다. 전원 Y 케이블을 이용하면 두 개의 독립적인 전원 케이블을 사용해서 카드에 전원을 공급할 수 있습니다.

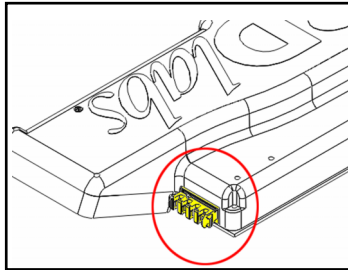
**경고: 아래의 지침을 따르지 않으면 Wildcat realizm 800 그래픽 카드 기능이 손상될 수 있습니다.**

1. Wildcat Realizm 800에서 전원 연결부를 찾습니다(이전 페이지의 그림 참조). 전원 Y 케이블의 한쪽 끝을 Wildcat Realizm 800에 연결합니다.
2. 두 개의 독립적인 시스템 전원 공급 케이블 각각에서 단일 커넥터를 확인합니다. 케이블을 서로 독립적이어야 하며 커넥터는 반드시 전원 공급 장치에 가장 가까운 첫번째 커넥터여야 합니다.
3. 전원 Y 케이블(Wildcat Realizm 800에 꽂은 케이블)의 두 커넥터 각각을 두 개의 시스템 전원 공급 케이블에 꽂습니다.
4. 전원 코드를 다시 연결하기 전에 시스템에 덮개를 다시 덮습니다.

**Wildcat Realizm 200 또는 100에 전원 연결**

**경고: 아래의 지침을 따르지 않으면 그래픽 카드 기능이 손상될 수 있습니다.**

1. Wildcat Realizm 200 또는 100에서 전원 연결부를 찾습니다(아래 그림 참조).



2. 사용하지 않은 시스템 전원 공급 케이블을 찾습니다. 전원 공급 케이블 길이가 짧아서 카드까지 닿지 않으면 함께 제공된 전원 공급용 연장 케이블을 사용하십시오.
3. 전원 케이블을 그래픽 카드에 연결합니다.
4. 정전기 방지용 손목 띠를 사용했다면 제거하고 시스템 덮개를 다시 덮습니다.
5. 전원 케이블을 다시 연결합니다.

**디스플레이 연결**

사용 가능한 디스플레이 구성과 입/출력 패널 그림에 대해서는 사용 설명서를 참조하십시오.

**DVI 모니터 연결**

1. 컴퓨터의 전원이 꺼져 있는지 확인합니다.
2. 필요한 연결의 종류에 대한 정보는 모니터와 함께 제공되는 설명서를 참조하십시오. 모니터 종류에 따라 DVI(디지털 비디오 인터페이스)-I 커넥터나 15핀 VGA 커넥터가 모니터 케이블에 달려 있을 것입니다.VGA 모니터의 경우는 아래의 "VGA 모니터 연결"을 참조하십시오.
3. 워크스테이션 모니터의 비디오 케이블을 3Dlabs Wildcat Realizm 그래픽 카드의 1차 DVI-I 포트("1" 표시)에 연결합니다.

**VGA 모니터 연결**

1. 모니터의 15-핀 VGA 커넥터를 Wildcat Realizm 그래픽 카드와 함께 제공된 DVI-아날로그 어댑터의 VGA 끝에 연결합니다.
2. 어댑터의 DVI-I 끝을 3Dlabs Wildcat Realizm 그래픽 카드의 1차 DVI-I 포트("1" 표시)에 연결합니다.

## Wildcat Realizm 드라이버 설치

새 드라이버 소프트웨어를 설치하기 전에 기존 드라이버 소프트웨어를 모두 제거해야 합니다. 기존 드라이버 소프트웨어를 제거에 대한 자세한 내용은 제품 CD에 포함된 Wildcat Realizm 사용 설명서를 참조하십시오.

**알림: 당사의 웹 사이트(<http://www.3dlabs.com/support/drivers/>)에서 최신 드라이버를 다운로드할 것을 권장합니다.**

사용 중인 Windows 운영 체제에 맞는 Wildcat 드라이버가 있어야 합니다. 잘 모르는 드라이버 제공 미디어에 있는 README.TXT 파일에서 해당 내용을 참조하십시오. 드라이버와 소프트웨어 어플리케이션을 설치하는데 대한 자세한 내용은 Microsoft Windows 설명서 및 온라인 도움말을 참조하십시오.

Linux 운영 체제에 Wildcat Realizm 그래픽 카드를 설치하는 경우 드라이버 및 설치 지침에 3Dlabs 드라이버 다운로드 부분을 참조하십시오.

1. 이 드라이버를 설치하려면 Windows 관리자 권한이 있어야 합니다. 사용자 권한에 대한 정보를 원하시면 시스템 관리자나 Microsoft 운영 체제 사용 설명서를 참조하십시오.
2. Windows를 시작합니다. 만약 새 하드웨어 마법사가 나타나면 [취소]를 클릭하십시오. Windows XP에서 해상도를 세팅하는 풍선 도움말이 나오면 취소하십시오.
3. 3Dlabs Wildcat Realizm 드라이버가 들어 있는 드라이버 제공 미디어를 찾습니다(Realizm 제품 CD에 포함되어 있거나 [www.3dlabs.com](http://www.3dlabs.com)에서 다운로드한 파일). 미디어를 적당한 드라이브에 넣거나 디렉토리를 변경하여 드라이버를 찾으십시오.
4. Wildcat Realizm 드라이버 설치 메시지 대화 상자에서 [확인]을 눌러 드라이버 설치를 시작합니다.
5. [원도우 기능 로고] 경고 메시지가 나타나면 "계속"을 클릭하여 드라이버 설치를 완료해야 합니다.
6. 새로운 세팅을 적용하려면 워크스테이션을 다시 시작해야 합니다. 미디어를 드라이브에서 제거합니다(필요한 경우에). [예]를 눌러 컴퓨터를 재시작합니다. Windows XP에서는 [로그 오프]를 선택한 후 [시스템 종료]를 선택하고 [다시 시작]을 클릭하십시오.

### Microsoft Windows 2000의 경우

처음 드라이버를 설치하는 것이라면 Wildcat Realizm 카드에 대해 듀얼 헤드 드라이버가 등록될 수 있도록 재부팅하라는 메시지가 두 번 표시됩니다. 그러면 원하는 두 개의 모니터를 듀얼 헤드 모드에서 작동시킬 수 있습니다. 자세한 내용은 사용 설명서의 "디스플레이 세팅 구성"절을 참조하십시오. 다시 드라이버를 설치할 때는 한 번만 재부팅하면 됩니다.

### Microsoft Windows XP의 경우

듀얼 헤드 드라이버가 이미 등록되어 있으며 두번째의 재부팅이 필요하지 않습니다.

