

# WILDCAT REALiZM®

**3DLABS WILDCAT REALiZM  
Asennusopas**

**WILDCAT REALiZM 800**

**WILDCAT REALiZM 500**

**WILDCAT REALiZM 200**

**WILDCAT REALiZM 100**

**3D***labs*<sup>®</sup>  
A CREATIVE Company

## ©Copyright 2005 3Dlabs – Yksi Creativen tytäryhtiöstä

3Dlabs ja Wildcat ovat rekisteröityjä tavaramerkkejä, ja Realizm, SuperScene sekä DirectBurst ovat 3Dlabsin tavaramerkkejä. Pentium ja Xeon ovat Intelin rekisteröityjä tavaramerkkejä Pentium on Intelin rekisteröity tavaramerkki. OpenGL on SGI:n rekisteröity tavaramerkki. AutoCAD on AutoDesk Inc:n rekisteröity tavaramerkki. Microsoft, Direct X, Windows 2000 ja Windows XP ovat Microsoft Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä. Athlon, Opteron, ja 3DNow! ovat AMD:n rekisteröityjä tavaramerkkejä. Kaikki muut tavaramerkit ja rekisteröidyt tavaramerkit ovat omistajensa omaisuutta.

**Varoitus:** Muutosten tai muokkausten tekeminen 3Dlabsin näytönohjaimen kiihdytyskorttiin ilman 3Dlabs, Inc., Ltd. :n erillistä lupaa johtavat takuun raukeamiseen.

**FCC:n suositus:** Tämä laite on testattu ja sen on todettu täyttävän B-luokituksen digitaaliselle laitteelle määrätetyt raja-arvot FCC:n määräysten kohdan 15 mukaisesti. Nämä raja-arvot on suunniteltu tarjoamaan kohtuullisen suojan haitallista häiriötä vastaan asuintiloissa. Tämä laite tuottaa, käyttää ja voi säteillä radiotaajuusenergiaa. Jos tuotetta ei ole asennettu ja käytetty käyttöohjeen ohjeiden mukaisesti, se voi aiheuttaa haitallista häiriötä radioliikenteessä. Kaikissa asennuksissa häiriötömyyttä ei kuitenkaan voida täysin taata. Jos laite aiheuttaa haitallista häiriötä radio- tai televisiovastaanottimessa, se voidaan todeta kytkemällä laite pois päältä ja uudelleen päälle. Jos häiriötä ilmenee, kokeile yhtä tai useampaa seuraavista toimenpiteistä:

1. Suuntaa vastaanottoantenni uudelleen tai vaihda sen paikkaa.
2. Lisää etäisyyttä laitteen ja vastaanottimen välillä.
3. Liitä laite seinäpistorasiaan, joka kuuluu eri virtapiiriin kuin se pistorasia, johon vastaanotin on kytketty.
4. Ota pulmatilanteessa yhteyttä 3Dlabsiin tai radio- ja televisiokorjajaan.

FCC:n suositusten täyttäminen vaatii, että muihin laitteisiin kytkettäessä käytetään maadoitettua kaapelia. Tämä laite on FCC:n suositusten 15:n kohdan mukainen. Käytön ehtona ovat seuraavat kaksi ehtoa: 1) tämä laite ei saa aiheuttaa haitallista häiriötä ja 2) tämän laitteen on kyettävä ottamaan vastaan kaikki häiriöt mukaan lukien häiriöt, jotka voivat aiheuttaa epäsuotuisia toimintoja.

Tämä B-luokituksen saanut digitaalinen laite täyttää kaikki Kanadan häiriötä aiheuttavien laitteiden säännösten vaatimukset. Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Tämän tuotteen käyttäminen käyttöoppaassa kuvatulla tavalla ei anna oikeuksia 3Dlabs, Inc., Ltd. :n olemassa olevien patentteihin tai patenttihakemuksiin, eikä ohjekirjassa esitetyt kuvaukset anna lupaa kuvausten mukaisten laitteiden tai ohjelmistojen valmistamiseen, käyttöön tai myymiseen.

## Tekniset tiedot voivat muuttua ilman ennakkovaroitusta.

Kolmen vuoden rajoitettu takuu osille ja työlle

3Dlabs takaa, että 3Dlabs-tuote (ohjelmisto pois lukien) on virheetön materiaalin ja/tai valmistuksen osalta kolmen (3) vuoden ajan 3Dlabs-tuotteen ostopäivästä. Tänä takuaikana 3Dlabs korjaa tuotteen materiaali- tai valmistusviat tai tuotteen merkittävät epäyhteensopivuudet 3Dlabsin laiteistovaatimusten kanssa. Sinulta ei veloiteta takuukorjauksista osia tai 3Dlabsin sisäistä työtä. 3Dlabsin materiaali- ja palautusvakuutuksen (RMA) ehdot pätevät. Ehdot ovat saatavana 3Dlabsilta tai 3Dlabsin valtuutetuista huoltopisteistä alla olevien tietojen mukaisesti. Asiakas maksaa palautuskustannukset ennakkoon. Vaihdo-osat/-tuotteet ovat uusia tai käyttökuntoisia ja niille myönnetään alkuperäisen takuuaajan jäljellä olevan ajan pituinen takuu tai kolmenkymmenen (30) vuorokauden takuu sen mukaan, kumpi ajoista on pidempi. Tässä mainittua takuaikaa ei jatketa sen tuloksena, että ostat muita osia/tuotteita 3Dlabsilta. Ostajan on ilmoitettava 3Dlabsille tai valtuutetulle huoltokeskukselle kirjallisesti, jos tuotteessa on materiaali- tai valmistusvika. 3Dlabsin tai 3Dlabsin valtuutetun huoltokeskuksen on saatava tällainen kirjallinen ilmoitus aina ennen takuuaajan umpeutumista. Ostajan esitettävä ostokuitti. Tämä takuu kattaa vain normaalissa käytössä esiintyvät materiaali- tai valmistusviat. Takuu ei kata kuljetuksenaikaisia vahinkoja tai vahinkoja, jotka aiheutuvat onnettomuudesta, väärästä käytöstä, huolimattomuudesta, muutoksesta, tulipalosta, tulvasta, maanjäristyksestä, räjähdyksestä, ukkosesta, ylijännitteestä, hiekan, pölyn tai kosteuden pääsystä tuotteeseen, luonnonilmiöistä tai jos tuotetta on huoltanut jokin muu taho kuin 3Dlabs tai 3Dlabsin valtuutettu huoltokeskus. Takuuta ei voi siirtää muille.

## Ehdot ja rajoitukset

TÄSSÄ MAINITTU TAKUU ON AINOA TUOTTEEN TAKUU JA OSTAJAN AINOA KORVAUSPERUSTE TÄMÄN TUOTTEEN OSALTA. KIELLÄMME NIMENOMAISESTI KAIKKI MUUT TAKUUT SUORAT TAI EPÄSUORAT TAKUUT, JOIHIN KUULUVAT ESIMERKIKSI TUOTTEEN KURANTTIUTTA TAI TIETTYYN KÄYTTÖTARKOITUKSEEN SOPIVUUTTA KOSKEVAT TAI TEKIJÄNOIKEUKSIEN LOUKKAAMATTOMUUTTA KOSKEVAT EPÄSUORAT TAKUUT. 3DLABS EI VASTAA MISTÄÄN SUORISTA TAI EPÄSUORISTA VAHINGOISTA, JOTKA AIHEUTUVAT TÄMÄN TUOTTEEN KÄYSTÖSTÄ TAI TAKUUehtojen RIKKOMISESTA. Epäsuorien tai johdannaisten vahinkojen vastuun kieltämistä tai rajoittamista ei sallita kaikkialla, joten yllä olevat rajoitukset eivät ole voimassa kaikkialla.

## VOIDAAN KÄYTTÄÄ VAIN UL-LUETTELOIDUN ITE (INFORMATION TECHNOLOGY EQUIPMENT) -LAITTEISTON KANSSA, MIKÄLI SILLE ON OHJEET LAITTEIDEN LISÄÄMISEKSI/POISTAMISEKSI.

## **Wildcat Realizm -näytönohjaimen kiihdytyskortin asentaminen**

Tarkista tietokoneesi ohjekirjasta ohjeet tietokoneen kuoren avaamiseksi ja sulkemiseksi, AGP 8x- tai PCI Express -korttipaikkojen tunnistamiseksi ja lisäkorttien asentamiseksi. Tässä dokumentaatioissa mainittu käyttöopas tulee Wildcat Realizmin tuote-CD-levyn mukana. Ilä ja se on saatavilla myös 3Dlabsin web-sivustoilta <http://www.3dlabs.com/support/>.

**HUOMAA: Jos aiot korvata näytönohjaimesi varmista, että poistat vanhan näytönohjaimesi ajurin ennen kuin kytket virran pois päältä tietokoneesta ja poistat vanhan näytönohjainkortin. Katso käyttöohjeen kohta "Ajurin asennus", jos haluat lisätietoja ajureiden poistamisesta.**

1. Kytke tietokoneen ja näytön virransyöttö pois päältä ja irrota kaapelit tietokoneesta (Noudata käyttöoppaan kohdan "Ennen kuin aloitat asennuksen" ohjeita).
2. Poista järjestelmän suojus niin, että pääset käsiksi korttipaikkoihin, joihin aiot asentaa Wildcat Realizm -näytönohjaimen kiihdytyskortin. tarkista järjestelmän käyttöohjeesta oikean korttipaikan sijainti.
3. Jos et ole jo irrotanut järjestelmässäsi olevaa näytönohjainkorttia tai -kortteja, niin tee se nyt. Irrota tarpeen vaatiessa suojakannet siitä korttipaikasta, johon asennat Wildcat Realizm -grafiikkakiihdytinkortin.
4. Poista Wildcat Realizm -näytönohjaimen kiihdytyskortti antistaattisesta pakkauksesta. Kirjoita muistiin tuotteen sarjanumero rekisteröitymistä ja mahdollista tulevaa käyttötarvetta varten. Sarjanumero sijaitsee kortin paljaan piirilevyn puolella ja siinä on myös viivakooditarra.
5. Aseta kortti oikeaan korttipaikkaan ja kiinnitä se tiukasti. Kiinnitä kortti tietokoneen runkoon. Tarkista järjestelmäsi käyttöoppaasta ohjeet kortin kiinnittämiseksi tietokoneen runkoon. Irtonaiset tai löyhästi kiinnitetyt kortit ja liittimet voivat aiheuttaa maadoittumis- ja käyttöongelmia.
6. Ennen Realizm-grafiikkakortin asennusta varmista, että emolevy ja järjestelmä eivät vie grafiikkakortin vaatimaa tilaa. Varmista myös, että ohjaimen ja emolevyn kaapelikytkennälle ja olemassaolevalle virta- tai kommunikaatiokaapeleille on tilaa. Joitain järjestelmiä varten Realizm-grafiikkakortin takapuolella oleva jatkokannatin pitää poistaa asennusta varten

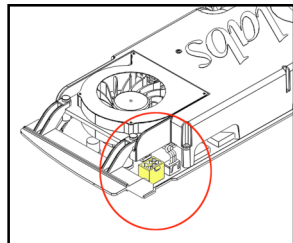
**HUOMAA: Näytönohjainkortin tuulettimelle on varattava riittävästi tilaa riittävän ilmanvaihdon varmistamiseksi. Tukkeutunut ilmanvaihto voi aiheuttaa näytönohjainkortin ylikuumenemisen.**

**Varmista, että tuulettimen ympärillä ei ole kaapeleita tai johtoja, jotka voisivat estää siipien kunnollisen pyörimisliikkeen.**

### **Virtalähteen kytkeminen näytönohjainkorttiin**

**VAROITUS: APUTEHO ON KYTKETTÄVÄ REALIZM 100, 200 TAI 800 –GRAFIKKAKORTTIIN LISÄVIRTALIITIN ON EHDOTTOMASTI KYTKETTÄVÄ NÄYTÖNOHJAINKORTTIIN. MIKÄLI NÄITÄ OHJEITA VIRTALÄHTEEN HUOM: REALIZM 500 EI VAADI APUTEHOKYTKENTÄÄ.KYTKENNÄSTÄ KORTTIIN EI NOUDATETA, KORTTI VAURIOTUU.**

Ennen kuin kytket järjestelmän virran takaisin päälle, lisävirtaliitin on kytkettävä järjestelmästä näytönohjainkorttiin (Realizm 500 poikkeaa tästä). Ellei sinulla ole kaapeleita, joilla voitaisiin kytkä virransyötön näytönohjainkorttiin, sinulla ei todennäköisesti ole myöskään virtalähdettä, joka tukee näytönohjainkorttia. Katso "Järjestelmävaatimukset" Wildcat Realizm -käyttöoppaan *Johdanto*-osasta tiedot kortin virtalähddevaatimuksista.



### ***Virtalähteen kytkeminen Wildcat Realizm 800 -korttiin***

Wildcat Realizm 800 z (täyttää PCI Express™ x16 Graphics 150W-ATX Specification 1.0:n vaatimukset grafiikkakiihdyttimille) käyttää virtaa järjestelmän virtalähteestä erityisen High-End -virtaliittimen avulla. Liitin on suunniteltu nimenomaisesti kytkeytymään suoraan x16 PCI Express -näyttöohjainkorttiin.

Jos järjestelmäsi virtalähteessä ei ole High-End -virtaliitintä, se ei tue PCI Express High-End -virtalähteen vaatimuksia. **Ennen kuin jatkat korttisi asennusta varmista, että järjestelmäsi täyttää virtalähteelle asetetut vähimmäisvaatimukset.** Lisäksi sinun on käytettävä kolmihaarasta sähkökaapelia, joka toimitetaan kortin mukana. Kolmihaaraisen sähkökaapelin avulla voit yhdistää järjestelmän virtalähteen kaksi erillistä sähkökaapelia syöttämään virtaa kortille.

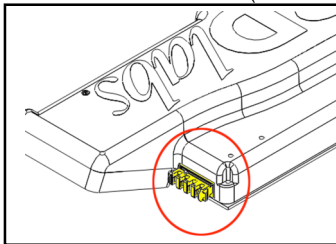
**VAROITUS: MIKÄLI SEURAAVAKSI ANNETTUJA OHJEITA EI NOUDATETA, WILDCAT REALIZM 800 NÄYTÖNHJAINKORTIN TOIMINTA VOI VAARANTUA.**

1. Etsi Wildcat Realizm 800 -kortin virtaliitin (katso edellisen sivun kaavio). Kytke kolmihaaraisen sähkökaapelin yksittäinen pää Wildcat Realizm 800 -korttiin.
2. Etsi kaksi liitintä, joista molemmat sijaitsevat järjestelmän virtalähteen erillisissä virtaliittimissä. Kaapeleiden on oltava toisistaan erillään ja liitinten on oltava ensimmäiset liittimet virtalähteestä katsoen (lähimpänä virtalähdettä).
3. Kytke molemmat kolmiosoisen kaapelin liittimet (olet jo kytkenyt yhden Wildcat Realizm 800 -korttiin) kahteen järjestelmän virtaliittimeen.
4. Asenna kansi takaisin ennen kuin kytket virtajohdon takaisin.

### ***Virtalähteen kytkeminen Wildcat Realizm 200- tai 100 -korttiin***

**VAROITUS: MIKÄLI SEURAAVAKSI ANNETTUJA OHJEITA EI NOUDATETA, NÄYTÖNHJAINKORTIN TOIMINTA VOI VAARANTUA.**

1. Etsi virtaliitin Wildcat Realizm 200- tai 100 -kortista (katso kuvaa).



2. Etsi järjestelmästä kaapeli, joka ei ole käytössä. Jos virtalähteesi kaapeli ei yllä korttiin asti, käytä mukana toimitettavaa virtajatkokaapelia.
3. Liitä kaapeli näyttöohjainkorttiin.
4. Poista antistaattinen ranneke mikäli käytit sitä ja sulje tietokoneen kuori.
5. Kytke sähköjohto pistorasiaan.

### ***Näytön kytkeminen***

Käyttöoppaassa on tietoja eri näyttökokoonpanoista ja kaavioita tulo-/lähtöpaneelista.

### ***DVI-näytön kytkeminen***

1. Varmista, että tietokoneen virta on kytketty pois päältä.
2. Tarkista näyttösi mukana saapuneesta käyttöohjeesta ohjeet liitintävaatimuksista. Näyttösi kaapelissa on joko Digital Video Interface (DVI)-1 -liitin tai 15-nastainen VGA-liitin riippuen näytön mallista. Jos näyttösi on VGA-näyttö, katso ohjeet alta kohdasta "VGA-näytön kytkeminen".

3. Liitä työaseman näytön videokaapeli 3Dlabs Wildcat Realizmin videokorttissa sijaitsevaan ensisijaiseen DVI-I-liittimeen (merkitty numerolla 1).

### **VGA-näytön kytkeminen**

1. Liitä näytön 15-nastainen VGA-liitin DVI:n ja analogisen näytön väliin asennettavan sovittimen VGA-päähän. Sovitin tulee Wildcat Realizm -grafiikkakortin mukana.
2. Liitä sovittimen DVI-I-pää 3Dlabs Wildcat Realizmin grafiikkakorttissa sijaitsevaan ensisijaiseen DVI-I-liittimeen (merkitty numerolla 1).

### **Wildcat Realizm -ajurin asentaminen**

Poista kaikki vanhat ajuriohjelmistot ennen uuden ajuriohjelmiston asennusta. Katso lisätietoja vanhan ajuriohjelmiston poistosta Wildcat Realizm -käyttöoppaasta, joka on tuote-CD-levyllä.

**HUOMAA: Suosittelemme lataamaan uusimmat ajurit kotisivuiltamme.**  
<http://www.3dlabs.com/support/drivers/>

**Käytettävä Windows-käyttöjärjestelmä vaatii sopivan Wildcat-ohjaimen. Jos et ole varma ohjaimesta, katso ohjaintiedot README.TXT -tiedostosta, joka sijaitsee ohjaimen toimitusmediassa. Katso lisätietoa ohjainten asentamisesta ja ohjelmistosovelluksista Microsoft Windows -dokumentaatiosta ja online ohjeesta.**

**Katso ohjaintiedot ja asennusohjeet 3Dlabsin ohjainten latausalueelta jos asennat Wildcat Realizm -grafiikkakorttia Linux-käyttöjärjestelmään.**

1. Ajurin voi asentaa vain käyttäjä, jolla on Windowsin ylläpitäjän oikeudet. Löydät lisätietoja ylläpitäjän oikeuksista järjestelmän ylläpitäjältä tai Microsoftin käyttöjärjestelmien käyttöoppaasta.
2. Käynnistä Windows. Jos ruudulle ilmestyy teksti: "Uusi laite löydetty, aloita ohjattu asennus", napsauta peruuta-painiketta tekstin poistamiseksi. Windows XP -käyttöjärjestelmässä poista ohjekupla, joka kysyy haluatko Windows XP -käyttöjärjestelmän asentavan näytön tarkkuuden.
3. Etsi ajurin levyke, joka sisältää 3Dlabs Wildcat Realizm -ajurin (sisältyy Realizm-tuote-CD-levylle tai voidaan ladata tiedostona osoitteesta [www.3dlabs.com](http://www.3dlabs.com)). Laita asennuslevy oikeaan asemaan tai vaihda hakemistoa paikallistaaksesi ajurin.
4. Napsauta OK-painiketta Wildcat Realizm -ajurin asennusviestistä aloittaaksesi ajurin asentamisen.
5. Jos Windows-yhteensopivuuslogon varoitus tulee näyttöön, suorita ajurin asennus loppuun valitsemalla "Jatka silti".
6. Sinun on käynnistettävä työasemasi uudelleen, jotta uudet asetukset astuvat voimaan. Poista asennuslevy asemasta (jos tämä pätee tietokoneessasi). Napsauta Kyllä-painiketta työasemasi uudelleenkäynnistämiseksi. Windows XP -käyttöjärjestelmässä kirjaudu ulos ja valitse sitten Sammuta tietokone ja Käynnistä uudelleen.

### **Microsoft Windows 2000**

Kun ensimmäisen kerran asennat ajurin, sinua pyydetään käynnistämään tietokone uudelleen toiseen kertaan niin, että näytön kahdennuksen ajuri voidaan yhdistää Wildcat Realizm -korttiisi. Näin voit halutessasi käyttää kahta näyttöä – katso lisätietoja kohdasta "Näyttöasetusten säätäminen" Wildcat Realizm -käyttöoppaasta. Katso lisäohjeita tämän käyttöoppaan kohdasta "Näytön asetusten säätäminen".

### **Microsoft Windows XP**

Näytön kahdennuksen ajuri on jo yhdistetty, joten toista uudelleenkäynnistystä ei tarvita.