

WILDCAT REALiZM®

3DLABS WILDCAT REALiZM Installatiegids

WILDCAT REALiZM 800

WILDCAT REALiZM 500

WILDCAT REALiZM 200

WILDCAT REALiZM 100

3D*labs*®
A CREATIVE Company

3Dlabs en Wildcat zijn gedeponeerde handelsmerken en Realizm, SuperScene en DirectBurst zijn handelsmerken van 3Dlabs. Pentium en Xeon zijn geregistreerde handelsmerken van Intel. OpenGL is een gedeponeerd handelsmerk van SGI. AutoCAD is een gedeponeerd handelsmerk van Autodesk Inc. Microsoft, Direct X, Windows 2000 en Windows XP zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation. Athlon, Opteron en 3DNow! zijn gedeponeerde handelsmerken van AMD. Alle andere handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn eigendom van hun respectievelijke houders.

Voorzichtig: Wijzigingen of aanpassingen aan uw 3Dlabs Graphics Accelerator-kaart die niet expliciet door 3Dlabs, Inc. zijn goedgekeurd, maken de gebruikersgarantie ongeldig.

FCC-verklaring: Deze apparatuur is getest en voldoet aan de grenzen voor een klasse B digitaal apparaat overeenkomstig deel 15 van de FCC-regels. Deze grenzen zijn ontworpen om voor redelijke bescherming te zorgen tegen schadelijke interferentie bij installatie in een huishoudelijke context. Deze apparatuur genereert en maakt gebruik van radiofrequentie-energie en kan deze uitzenden. Als het product niet geïnstalleerd en gebruikt wordt in overeenstemming met de instructiegeds, kan deze mogelijk schadelijke interferentie veroorzaken bij radiocommunicatie. Er is echter geen garantie dat interferentie niet zal optreden in een bepaalde installatie. Als deze apparatuur inderdaad schadelijke interferentie veroorzaakt met de ontvangst van radio- of televisiesignalen, zal bepaald kan worden door de apparatuur aan en uit te zetten, wordt de gebruiker aangemoedigd om te proberen dit te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen:

1. Verander de oriëntatie van de ontvangstantenne of geef deze een andere plaats.
2. Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
3. Sluit de apparatuur aan op een stopcontact van een circuit dat anders is dan het circuit waarop de ontvanger aangesloten is.
4. Raadpleeg 3Dlabs of een ervaren radio/TV-technicus voor hulp.

De FCC-regels stellen verplicht dat een gepantserde kabel gebruikt wordt voor aansluiting aan andere apparatuur. Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de regels van de FCC. Gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: 1) dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken en 2) dit apparaat moet ongevoelig zijn voor eventuele ontvangen interferentie, waaronder ook interferentie die onjuist functioneren veroorzaakt.

Dit klasse B digitale apparaat voldoet aan alle eisen van de Canadese regels over interferentie veroorzakende apparatuur. Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

3Dlabs, Inc., Ltd. geeft geen garantie dat het gebruik van haar producten op de manier omschreven in deze publicatie geen inbreuk zal maken op bestaande of toekomstige patentrechten. De beschrijvingen die in deze publicatie zijn opgenomen impliceren in geen geval het verlenen van licenties om apparatuur of software te maken, te gebruiken of te verkopen overeenkomstig de beschrijving.

Specificaties kunnen zonder nadere kennisgeving worden gewijzigd.

Drie jaar beperkte garantie op materiaal- en fabrieksfouten

3Dlabs garandeert dat het Product geleverd door 3Dlabs (eventuele software niet inbegrepen) vrij is van materiële materiaal- en fabrieksfouten gedurende een periode van drie (3) jaar gerekend vanaf de datum waarop u, de Koper, een Product van 3Dlabs aanschaft. Gedurende deze garantieperiode corrigeert 3Dlabs materiële materiaal- of fabrieksfouten in het Product en zorgt 3Dlabs ervoor dat het Product in materieel opzicht voldoet aan de hardwarespecificaties van 3Dlabs bij eventuele gebreken op dit gebied. Dit geschiedt zonder kosten voor u voor materialen en arbeid van 3Dlabs overeenkomstig het beleid van 3Dlabs met betrekking tot Return Material Authorization (RMA, autorisatie betreffende geretourneerde materialen), dat kan worden opgevraagd bij 3Dlabs of een erkend 3Dlabs service center als hieronder vermeld. De Koper dient de verzendingskosten te dragen. Eventuele vervangende onderdelen/producten zijn nieuw of zo goed als nieuw en worden onder garantie gedekt gedurende de resterende oorspronkelijke garantietermijn of gedurende dertig (30) dagen vanaf de datum waarop de vervangende onderdelen/producten worden verzonden, waarbij de langste garantietermijn geldt. De hierin vermelde garantietermijn wordt niet verlengd na aankoop van extra onderdelen/producten van 3Dlabs. De Koper dient 3Dlabs of een door haar erkend service center schriftelijk op de hoogte te stellen van eventuele materiaal- en/of fabrieksfouten. Deze kennisgeving dient door 3Dlabs of een erkend 3Dlabs service center te worden ontvangen voordat de garantietermijn verloopt. De Koper dient een bewijs van aankoop bij te voegen. Deze garantie is uitsluitend van toepassing op materiaal- en fabrieksfouten die zich voordoen tijdens normaal gebruik. Uitsluitend is schade die optreedt tijdens verzending of defecten ten gevolge van, maar niet beperkt tot, ongeval, misbruik, nalatigheid, onjuist gebruik, onjuiste toepassing, wijziging, verandering, brand, overstroming, aardbeving, ontploffing, bliksem, stroomvariaties, zand, stof, vocht en vloeistoffen die in het apparaat terecht komen, schade die kan worden toegeschreven aan overmacht of onderhoud door personen/organisaties die geen onderdeel zijn van 3Dlabs of een erkend 3Dlabs service center.

Deze garantie is niet overdraagbaar.

Beperkingen en uitsluitingen

BOVENSTAANDE GARANTIE IS DE ENIGE GARANTIE EN HET ENIGE RECHTSMIDDEL VAN KOPER DIE VAN TOEPASSING ZIJN OP DIT PRODUCT. ALLE ANDERE GARANTIES, EXPLICIET OF STILZWIJGENDE (WAARONDER STILZWIJGENDE GARANTIES MET BETREKKING TOT VERKOOPBAARHEID, HET GEEN INBREUK MAKEN OP DE RECHTEN VAN ANDEREN, OF GESCHIKTHEID VOOR EEN SPECIEFIEK DOEL) WORDEN HIERBIJ VAN DE HAND GEWEZEN. 3DLABS KAN NIET AANSPRAKELIJK WORDEN GESTELD VOOR INCIDENTELE OF GEVOLGSCADE TEN GEVOLGE VAN HET GEBRUIK VAN DIT PRODUCT OF OVERTREDING VAN DEZE GARANTIE. Bepaalde staten verbieden uitsluiting of beperking van incidentele of gevolgschade, waardoor bovenstaande beperking of uitsluiting mogelijk niet van toepassing is op u.

UITSLUITEND VOOR GEBRUIK MET UL INFORMATICA UITRUSTING (ITE) DIE INSTRUCTIES BEVAT OVER DE WIJZE WAAROP ACCESSOIRES TOEGEVOEG/VERWIJDERD WORDEN.

Uw Wildcat Realizm grafische versnellingskaart installeren

Zie de documentatie van uw computer voor instructies over het openen en sluiten van uw computer, het identificeren van de AGP 8x of PCI Express uitbreidings-slots en het toevoegen van uitbreidingskaarten. De handleiding waarnaar verwezen wordt in deze documentatie is inbegrepen in de Wildcat Realizm Product CD en is ook beschikbaar op de 3Dlabs website op <http://www.3dlabs.com/support/>.

LET OP: *Als u een grafische kaart vervangt, zorg er dan voor de installatie van het stuurprogramma voor de oude videokaart ongedaan te maken voor u uw systeem uitschakelt en uw oude videokaart verwijderd. Raadpleeg de paragraaf "Installatie van de driver-software" in de Gebruikershandleiding voor meer informatie over het verwijderen van drivers.*

1. Schakel de stroom naar de computer en het beeldscherm uit en trek de kabels uit de computer (volg de instructies in de gebruikersgids onder "Voordat u met de installatie begint").
2. Verwijder de deksel van uw systeem, zodat u toegang krijgt tot de slots waarin u uw Wildcat Realizm grafische versnellingskaart zult installeren. Ga de systeemdokumentatie na om de juiste slots te vinden waarin u uw kaart kunt installeren.
3. Als u niet al eventueel bestaande grafische kaarten/een bestaande grafische kaart van uw systeem verwijderd hebt, doe dit dan nu. Verwijder, indien noodzakelijk, op het achterpaneel de afdekplaten van de sleuf waarin u uw Wildcat Realizm Graphics Accelerator Card wilt installeren.
4. Haal uw Wildcat Realizm grafische versnellingskaart uit de anti-statische verpakking. Noteer het serienummer voor de productregistratie en toekomstig gebruik. Het serienummer staat op de niet afgeschermdede circuitzijde van de kaart op een etiket dat ook de barcode bevat.
5. Steek de kaart in de juiste slot, druk hem goed aan en bevestig de kaart goed aan de kast. Zie de systeemdokumentatie voor instructies hoe u de kaart goed vastzet aan de kast. Losse kaarten en aansluitingen kunnen zorgen voor problemen met aarding en met het functioneren op zich.
6. Voor de Realizm grafische kaart installeert, dient u er special voor te zorgen dat het moederbord en het systeem waarin u de grafische kaart plaatst de fysieke ruimte noodzakelijk voor de grafische kaart niet overschrijdt. U dient er zich ook van te vergewissen dat er ruimte is voor stationkabel aansluitingen naar het moederbord en bestaande stroom of communicatiekabel tracersingen. Voor bepaalde systemen kan het noodzakelijk zijn de uitgebreide klamp aan de achterzijde van de Realizm grafische kaart te verwijderen voor een correcte installatie.

LET OP: *De koelventilator op de grafische kaart moet voldoende ruimte hebben voor een goede luchtstroom. Als de luchtstroom geblokkeerd wordt, kan de grafische kaart oververhit raken.*

Zorg ervoor dat er geen kabels of draden rond de ventilator lopen, die de ventilatorbladen zouden kunnen blokkeren.

De stroom op de grafische kaart aansluiten

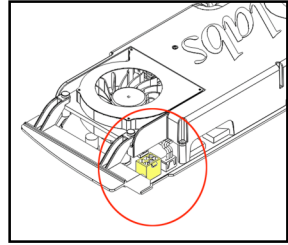
WAARSCHUWING: U MOET DE HULPSTROOM NAAR DE WILDCAT REALIZM 100, 200 OF 800 GRAFISCHE KAART AANSLUITEN. VOLGT U DE INSTRUCTIES VOOR HET AANSLUITEN VAN DE STROOMTOEVOER NAAR DE KAART NIET, DAN KUNT U DE KAART BESCHADIGEN. OPMERKING: DE REALIZM 500 VERIEST GEEN SECUNDAIRE STROOMVERBINDING.

Voordat u de stroomtoevoer naar het systeem weer aansluit, dient u de hulpstroom van de systeemstroomtoevoer naar de grafische kaart aan te sluiten (de Realizm 500 is hier een uitzondering op). Als u niet beschikt over voldoende kabels om de grafische kaart aan te sluiten, ondersteunt de stroomtoevoer van uw systeem de grafische kaart waarschijnlijk niet. Zie "Systeemvereisten" in het hoofdstuk *Inleiding* van de Gebruikershandleiding voor de specifieke stroomvereisten voor uw kaart.

De stroom naar de Wildcat Realizm 800 aansluiten

De Wildcat Realizm 800 (wat conform is met de PCI Express™ x16 grafische 150W-ATX specificatie 1.0 voor grafische versnellers) gebruikt stroom van de systeemstroomtoevoer via een high-end stroomconnector, die specifiek is ontworpen om direct op een x16 PCI Express grafische kaart te worden aangesloten.

Als uw systeemstroomtoevoer geen high-end stroomconnector heeft, voldoet deze niet aan de PCI Express high-end stroomspecificatie. **Voordat u doorgaat met de installatie van uw kaart, dient u ervoor te zorgen dat uw systeem in ieder geval aan de minimaal aanbevolen stroomvereisten voldoet.** Verder dient u de Y-stroomkabel te gebruiken die standaard bij uw kaart geleverd wordt voor aansluiting op de stroomtoevoer van uw systeem. Met de Y-stroomkabel kunt u twee onafhankelijke stroomkabels van de systeemstroom op de kaart aan te sluiten om deze van stroom te voorzien.



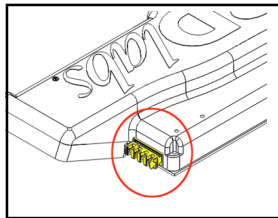
WAARSCHUWING: ALS U ONDERSTAANDE INSTRUCTIES NIET OPVOLGT, BRENGT U DE FUNCTIONALITEIT VAN DE WILDCAT REALIZM 800 GRAFISCHE KAART IN GEVAAR.

1. Zoek de stroomaansluiting op de Wildcat Realizm 800 (zie het schema op de vorige pagina). Sluit het enkelvoudige einde van de Y-stroomkabel aan op de Wildcat Realizm 800.
2. Zoek op twee onafhankelijke systeemstroomkabels één connector. De kabels moeten onafhankelijk van elkaar zijn en de connectoren moeten de eerste aansluitingen zijn die het dichtst bij de stroomtoevoer liggen.
3. Sluit de twee connectoren van de Y-stroomkabel (de kabel die u in de Wildcat Realizm 800 hebt gestoken) aan op de twee systeemstroomkabels.
4. Bevestig de behuizing weer op uw systeem voordat u de stekker in het stopcontact steekt.

De stroom op de Wildcat Realizm 200 of 100 aansluiten

WAARSCHUWING: ALS U ONDERSTAANDE INSTRUCTIES NIET VOLGT, BRENGT U DE FUNCTIONALITEIT VAN DE GRAFISCHE KAART IN GEVAAR.

1. Zoek de stroomaansluiting op de Wildcat Realizm 200 of 100 (zie onderstaand diagram).



2. Zoek een ongebruikte stroomkabel in het systeem. Als uw stroomkabel niet lang genoeg is om op de kaart aan te sluiten, gebruikt u de bijgesloten stroomverlengkabel.
3. Sluit de stroomkabel op de grafische kaart aan.
4. Verwijder de anti-statische polsband indien u deze gebruikt en zet de behuizing weer op uw systeem.
5. Sluit het stroomsnoer weer aan.

De monitor aansluiten

Raadpleeg de gebruikersgids voor de beschikbare weergaveconfiguraties en diagrammen van het Ingang/Uitgangspaneel.

Een DVI-beeldscherm aansluiten

1. Zorg ervoor dat de stroom naar de computer is afgesloten.

2. Raadpleeg de documentatie bij uw beeldscherm voor informatie over het vereiste verbindingstype. Uw beeldschermkabel is uitgerust met een Digital Video Interface (DVI)-I connector of een 15-pins VGA-connector, afhankelijk van het type beeldscherm. Raadpleeg "Een VGA-beeldscherm aansluiten" als u een VGA-beeldscherm gebruikt.
3. Sluit de beeldschermkabel van het werkstation aan op de primaire DVI-I-poort (gemarkt met "1") op de 3Dlabs Wildcat Realizm grafische kaart.

Een VGA-beeldscherm aansluiten

1. Sluit de 15-pins VGA-connector van het beeldscherm aan op de VGA-terminal van de DVI-naar-analog adapter, die bij uw Wildcat Realizm grafische kaart is geleverd.
2. Sluit de DVI-I-terminal van de adapter aan op de primaire DVI-I-poort (gemarkt met "1") op de 3Dlabs Wildcat Realizm grafische kaart.

Het stuurprogramma van Wildcat Realizm installeren

Voor dat u nieuwe driver-software installeert, moet u eerst eventuele bestaande driver-software verwijderen. Raadpleeg de Wildcat Realizm Gebruikershandleiding op de product-CD voor meer informatie over de juiste manier om bestaande driver-software te verwijderen.

LET OP: *Wij raden u aan de meest recente stuurprogramma's van onze website te downloaden. We raden aan dat u de meest recente pilootprogramma's download van onze website op <http://www.3dlabs.com/support/drivers/>.*

U moet over de correcte Wildcat driver beschikken voor het Windows operating system waar u mee werkt. Indien u niet zeker bent, raadpleegt u de README.TXT bestand dat u terugvindt op het leveringsmedium van de driver voor deze informatie. Raadpleeg de Microsoft Windows documentatie en online Help voor bijkomende informatie over de installatie drivers en software toepassingsprogramma's.

Indien u uw Wildcat Realizm grafische kaart installeert op een Linux bestuursysteem, raadpleeg dan de 3Dlabs driver downloadzone voor driver en installatie instructies.

1. Dit stuurprogramma moet worden geïnstalleerd door gebruiker met beheerdersprivileges voor Windows. Raadpleeg uw systeembeheerder of het gebruikershandboek van Microsoft voor meer informatie over beheerdersprivileges.
2. Start Windows op. Als de wizard *Nieuwe hardware gevonden* op het scherm verschijnt, klikt u op *Annuleren* om het dialoogvenster te verlaten. In Windows XP negeert u de ballon die u vraagt of u wilt dat Windows XP uw resolutie instelt.
3. Zoek de installatiedisk van het stuurprogramma van 3Dlabs Wildcat Realizm (op de Realizm product-CD of te downloaden van www.3dlabs.com). Plaats de disk in de juiste drive of zoek het stuurprogramma in de mappen op de harde schijf.
4. In het installatievenster van het Wildcat Realizm stuurprogramma klikt u op *OK* om te beginnen met de installatieprocedure voor het stuurprogramma.
5. Als er een waarschuwing met Windows Capability Logo verschijnt, klikt u "Toch verdergaan" om de installatie van het stuurprogramma te voltooien.
6. U moet uw computer opnieuw opstarten om de nieuwe instellingen door te voeren. Verwijder de installatiedisk uit de drive (indien van toepassing). Klik op *Ja* om de computer opnieuw op te starten. In Windows XP kiest u *Afmelden*, *Computer afsluiten* en vervolgens *Opnieuw opstarten*.

Onder Microsoft Windows 2000

Bij de eerste gelegenheid dat u het stuurprogramma installeert zult u gevraagd worden een tweede keer opnieuw op te starten, zodat een dual-head stuurprogramma kan worden geregistreerd voor uw Wildcat Realizm-kaart. Hiermee kunt u indien gewenst in "dual head"-modus draaien met twee monitors – raadpleeg de paragraaf "Configuratie van weergave-instellingen" in de Gebruikershandleiding voor meer informatie. Indien u later weer stuurprogramma's installeert, hoeft u maar één keer opnieuw op te starten.

Onder Microsoft Windows XP

Het dual-head stuurprogramma is al geregistreerd; een tweede herstart is niet nodig.