

Wildcat™ 4110 PRO

**Accélérateur
graphique
Guide de l'utilisateur**



3Dlabs,® Inc.
480 Potrero Avenue
Sunnyvale, CA 94086
408 - 530 - 4700
www.3dlabs.com

Copyright

© 2000 3Dlabs, Inc. Tous droits réservés. Le présent document comprend des informations protégées par les lois sur le copyright, le secret commercial et les lois sur les marques et la propriété industrielle. Toute reproduction, intégrale ou partielle, de quelque forme que ce soit ou par quelque moyen que ce soit, du présent document, ainsi que toute utilisation du document pour un autre ouvrage sans le consentement écrit préalable de 3Dlabs, Inc. est strictement interdite.

Toute utilisation, reproduction ou mise à disposition par le Gouvernement est soumise aux dispositions prévues au sous-paragraphe (c) (1) (ii) des Droits relatifs aux Données Techniques et au logiciel informatique dans DFARS 252.227-7013. Document non publié - Tous droits réservés en vertu des lois relatives aux droits d'auteur des Etats-Unis d'Amérique.

3Dlabs Inc, 480 Potrero Avenue, Sunnyvale, CA 94086

Avis

Les informations fournies dans le présent document et le logiciel qui y est présenté peuvent faire l'objet de modifications sans préavis et ne doivent en aucun cas être interprétées comme constituant un engagement de la part de 3Dlabs, Inc. 3Dlabs, Inc ne pourra, en aucun cas, être tenue responsable des erreurs qui pourraient exister dans le présent document. 3Dlabs, Inc. ne saurait être tenu responsable de quelque dommage secondaire ou accessoire que ce soit résultant de la réception ou de l'utilisation du présent document.

Toutes les garanties données par 3Dlabs, Inc. relativement au matériel et aux logiciels sont stipulées dans le paragraphe sur les garanties qui accompagne le produit.

Rien de ce qui figure ou est impliqué dans ce document ou dans son contenu ne saurait être considéré comme une modification ou un avenant desdites garanties.

Marques déposées

3Dlabs, Inc. et Wildcat sont des marques déposées de la société 3Dlabs, Inc. SuperScene et DirectBurst sont des marques déposées de la société 3Dlabs, Inc. Microsoft, le logo Microsoft, Windows, Windows NT et Windows 2000 sont des marques déposées de la société Microsoft Corporation. Intel et Pentium sont des marques déposées de la société Intel Corporation. OpenGL est une marque déposée de la société Silicon Graphics, Inc.

Toutes autres marques et tous les autres noms de produits sont des marques appartenant à leurs détenteurs respectifs.

FCC/DOC - conformité à la réglementation des Etats-Unis

Le présent équipement a été testé et approuvé comme étant conforme aux limites définies pour les dispositifs numériques de classe B, selon la section 15 des règlements FCC. Ces limites sont définies pour minimiser les risques d'interférences nuisibles lorsque l'équipement est utilisé dans un environnement commercial. Le présent équipement génère, utilise et peut émettre une énergie de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé conformément au manuel d'instruction, il peut causer des interférences nuisibles pour les communications radio. Cependant, aucune garantie n'est donnée quant à la possibilité qu'une installation spécifique ne crée des interférences.

Si des interférences nuisibles à la réception de radio ou de télévision sont créées, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant les équipements, vous pouvez tenter de corriger la situation comme suit : changer l'orientation ou l'emplacement du dispositif parasite; augmenter la distance entre cet équipement et le dispositif parasite; connecter cet équipement dans une prise ou un circuit autre la prise ou le circuit sur lequel le dispositif parasite est connecté; consulter un revendeur ou un technicien en la matière pour obtenir de l'assistance.

Toute modification ou altération apportée à un système non approuvé par la partie responsable des approbations peut enlever à l'utilisateur le droit d'employer l'équipement.

Ce dispositif numérique de classe B répond aux exigences de la réglementation du Canada relative aux équipements causant des interférences. Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Avertissements

Toute modification ou altération apportée à un système non approuvé par 3Dlabs peut enlever à l'utilisateur le droit d'employer l'équipement.

Pour réduire le risque de chocs électriques, n'ouvrez l'équipement que si cela est nécessaire. N'utilisez les outils que selon leur destination.

Il n'y a pas de pièces dans cette carte qui peuvent être réparées par l'utilisateur. Pour tout problème, contactez des techniciens qualifiés.

Pour être en conformité avec la réglementation FCC Class B, vous devez utiliser des câbles blindés avec ce dispositif.

P/N 62-000006-001

Table des matières

Préface	v
A propos de ce document	v
Conventions du document	v
Système d'exploitation.....	vi
Matériel	vi
Assistance.....	vi
World Wide Web	vi
1 Introduction	1
Caractéristiques.....	1
Connecteurs externes.....	5
2 Installation	7
Préparation de l'installation.....	7
Etat de l'ordinateur	7
Matériels et outils nécessaires	8
Précautions contre l'électricité statique.....	8
Installation de la carte vidéo	9
Connexion de l'écran.....	10
Installation du logiciel	11
Etat de l'ordinateur	11
Pilote vidéo par défaut.....	13
Version du système d'exploitation.....	14
Mise à jour du contrôleur VGA pour la carte 3Dlabs 4110 PRO	15
Connexion d'un dispositif d'affichage stéréo	16
3 Utilisation de la carte vidéo	19
Configuration de l'affichage vidéo	19
Onglet Configuration 3Dlabs	19
Onglet Ecran 3Dlabs.....	20
Activation de l'affichage stéréo.....	23
4 Débogage	25
Quelques problèmes et leurs solutions	25
Vérification de l'écran.....	25
Diagnostics	26
Configuration de la résolution vidéo	26
Détermination de l'élément défectueux.....	27
Réinstallation du pilote vidéo	28
Assistance.....	30

A Caractéristiques.....	31
B Connecteurs	33
Sortie sync stéréo	34
Sortie vidéo analogique	34
Sortie de type DVI-I	34
Index.....	35

Préface

Ce document intitulé *3Dlabs Wildcat 4110 PRO – Guide de l'utilisateur* comprend des renseignements sur l'installation et l'utilisation de la carte vidéo 3Dlabs Wildcat 4110 PRO, ainsi que des informations sur le débogage, les connexions et les caractéristiques.

Si la carte a été achetée en tant que partie intégrante du système, elle est déjà installée et configurée. Ce document indique la manière de définir les paramètres de l'affichage et d'installer les pilotes et la carte elle-même si vous l'avez achetée séparément.

A propos de ce document

Ce document *3Dlabs Wildcat 4110 PRO – Guide de l'utilisateur* se présente de la manière suivante :

- ♦ Le premier chapitre, intitulé Introduction, donne un aperçu de la carte vidéo 3Dlabs Wildcat 4110 PRO, une liste de ses caractéristiques et une description succincte des connecteurs externes.
- ♦ Le chapitre 2, intitulé Installation, comprend des instructions étape par étape qui permettent d'installer la carte vidéo et son logiciel et de brancher l'écran et le dispositif d'affichage stéréo.
- ♦ Le chapitre 3, intitulé Utilisation de la carte vidéo, comprend des instructions étape par étape qui permettent de configurer l'affichage vidéo et d'activer l'affichage stéréo.
- ♦ Le chapitre 4, intitulé Débogage, décrit des problèmes généraux et leurs solutions, la manière d'obtenir une résolution vidéo correcte, de réinstaller le pilote ou d'obtenir de l'assistance.
- ♦ L'annexe A, intitulée Caractéristiques, indique les caractéristiques générales et les performances de la carte vidéo Wildcat 4110 PRO, ainsi qu'une liste de résolutions, la taille de la carte et les besoins en alimentation.
- ♦ L'annexe B, intitulée Connecteurs, présente les sorties et les connecteurs sur la carte Wildcat 4110 PRO.

Conventions du document

Gras	Commandes, mots ou caractères à saisir à l'aide du clavier.
<i>Italique</i>	Valeurs de variable que vous indiquez.
Monoespace	Sortie écran.
MAJUSCULES	Nom de touches, comme D, ALT ou F3; noms de fichiers et de répertoires. Vous pouvez entrer les noms de fichiers et de répertoires en lettres minuscules dans les boîtes de dialogues et sur la ligne de commande.
CTRL+D	Appuyez sur une touche en appuyant en même temps sur une autre, par exemple appuyez simultanément sur CTRL et D.

Système d'exploitation

Il faut Microsoft Windows NT 4.0 avec Service Pack 5 ou une version ultérieure ou Windows 2000. Si vous avez acheté votre système avec la carte Wildcat 4110 PRO, le système d'exploitation approprié est déjà installé.

Pour obtenir de plus amples renseignements sur le système d'exploitation, reportez-vous à la documentation et à l'aide en ligne du système d'exploitation.

Matériel

Pour obtenir de plus amples renseignements sur votre ordinateur, reportez-vous à sa documentation.

Assistance

Pour obtenir de l'assistance technique, appelez 3Dlabs en composant le 1-800-464-3348 (Etats-unis) ou le 44-178-447-0555 (Angleterre) ou envoyez un courrier électronique à l'adresse suivante : support@3dlabs.com.

World Wide Web

Pour obtenir les informations les plus récentes sur les produits *3Dlabs*, visitez le site Web à l'adresse suivante : <http://www.3Dlabs.com>.

1 Introduction

En choisissant la carte 3Dlabs Wildcat 4110 PRO, vous donnez à votre ordinateur un immense potentiel graphique en 3D de qualité professionnelle. Cette carte équipe les ordinateurs de type Intel Pentium II ou un processeur de puissance supérieure utilisant le système d'exploitation de Microsoft Windows NT ou Windows 2000 pour les amener au rang des systèmes professionnels les plus performants sur le plan graphique en 3D.

NOTE Si la carte 3Dlabs Wildcat 4110 PRO a été achetée en tant que partie intégrante du système, elle est déjà configurée. Aucune modification n'est nécessaire. De plus, les pilotes vidéo de votre système ont été installés avant la livraison et sont en état de fonctionnement. Aucune installation ni configuration supplémentaire n'est nécessaire sauf si vous avez acheté la carte Wildcat 4110 PRO en tant que carte supplémentaire à ajouter à votre système. Conservez la disquette ou le CD du pilote en lieu sûr. Vous pourriez en avoir besoin pour réinstaller les pilotes.

Caractéristiques

Interface carte	Carte AGP Pro conçue pour les systèmes ayant un emplacement de type AGP Pro, soit de 50-watt, soit de 110-watt . NOTE :Il n'est pas possible d'insérer la carte 3Dlabs Wildcat 4110 PRO dans un emplacement standard de type AGP.
Mémoire vidéo	Tampon image : Tampon texture : 64Mo DirectBurst: 8Mo
Contrôleur graphique	Technologie haute vitesse Wildcat
RAMDAC	220MHz
Support écran Plug-and-Play	Oui
Résolution maximale (bits par pixel); Fréquence de réactualisation	1920x1200 (96); Hauteur/largeur = 16:10; 60Hz NOTE : Les fréquences de réactualisation, résolutions écran, hauteurs/largeurs et profondeurs de couleurs dépendent du type d'écran, que vous ayez choisi le multi-échantillonnage ou non. Reportez-vous à l'annexe A pour obtenir une liste des résolutions et des fréquences de réactualisation supportées. NOTE : Pour utiliser une résolution donnée par rapport à une fréquence de réactualisation désirée, il faut que cette combinaison soit supportée par la carte aussi bien que par l'écran. Reportez-vous à la documentation de votre écran pour obtenir la liste des résolutions vidéo supportées.

Suite des caractéristiques	
API 3D accélérée	OpenGL
Support de la gestion de l'alimentation	<ul style="list-style-type: none"> ◆ DPMS (Display Power Management Signaling) ◆ ACPI (Advanced Configuration and Power Interface)
Accélération de la géométrie	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Transformation des coordonnées normales et au sommet de la matrice de la vue du modèle ◆ Transformations de perspective et de viewport ◆ Transformation des coordonnées de texture de la matrice texture ◆ Stockage en local des listes d'affichage et traitement ◆ Calcul de l'éclairage jusqu'à 24 lumières ◆ Détournement du volume de vues ◆ Six plans utilisateur de détournement ◆ Traitement des images
Opérations 2D classiques	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Profondeur de couleur 16 et 32 bit (565, 8888) ◆ Remplissages de type uni ou avec motif ◆ Vecteurs (compatible avec diamond rule) ◆ Déplacements de blocs (écran à écran) ◆ Récupération de blocs (écran à système) ◆ Placement de blocs (système à écran)
Opérations de type OpenGL	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Support image pour formats multiples, zooms, mise à l'échelle bilinéaire, matrice couleurs et tables de couleurs ◆ Voilage : linéaire, exponentiel, exponentiel² et défini par l'utilisateur ◆ Points, vecteurs et polygones 2D/3D ◆ Correspondance des textures : point, bi-linéaire, tri-linéaire, formats internes multiples ◆ Tampon profondeur 24 et 32 bits ◆ Juxtaposition

Suite des caractéristiques	
Suite des opérations de type OpenGL	<ul style="list-style-type: none">◆ Effacement rapide des fenêtres◆ Détournement des fenêtres◆ Double tampon mode-fenêtre rapide◆ Masquer◆ Support pour la stéréo à images séquentielles ou de type entrelacé◆ Opérations de stencil◆ Transformations de matrice
Extensions OpenGL	<ul style="list-style-type: none">◆ Extensions image :<ul style="list-style-type: none">▪ tampon pixel▪ table des couleurs▪ matrice de couleur▪ convolution◆ Extensions de type lissage<ul style="list-style-type: none">▪ couleur▪ minmax▪ séparées des fonctions◆ Extensions de type voilage :<ul style="list-style-type: none">▪ fonction voilage▪ décalage du voilage◆ Extensions de type texture :<ul style="list-style-type: none">▪ textures 3D bords, bordures et clamps LOD▪ génération de mipmap◆ Extensions vidéo :<ul style="list-style-type: none">▪ entrelacé▪ lecture d'entrelacé▪ 422 pixels

Suite des caractéristiques	
Suite des extensions OpenGL	<ul style="list-style-type: none">◆ Extensions de type gestion des échanges<ul style="list-style-type: none">▪ gestion des échanges▪ groupe d'échanges▪ statistiques sur les échanges◆ Table des couleurs de texture◆ Texture des pixels et texture 4D◆ Justification des opérations stencil◆ Post-texture de type spéculaire
Caractéristiques supplémentaires	<ul style="list-style-type: none">◆ Anticrênelage SuperScene de type scène entière avec multi-échantillonnage<ul style="list-style-type: none">▪ Echantillonnage par points avec huit échantillons▪ Echantillon des emplacements de sautellement▪ Allocation dynamique des échantillons▪ Détalonnage dynamique◆ Deux tables vidéo de type "look-up"◆ Huit plans stencil◆ Huit plans recouvrement avec double tampon◆ Tampon Z de 32 bits◆ DAC de haute performance qui pilotent directement les dispositifs d'affichage◆ Norme DDC2B (Display Data Channel)◆ Casque d'affichage et verres d'obturation (il faut les images séquentielles et la stéréo entrelacée)◆ Tampon texture incorporé ayant un traitement de texture de type mipmap trilineaire interpolé◆ Support pour écran plat de type DVI-I (Digital Video Interface)

Connecteurs externes

Il y a trois connecteurs externes sur la carte vidéo 3Dlabs Wildcat 4110 PRO (reportez-vous à la Figure 1).

1. Connecteur sortie de type MiniDIN Stereo Sync, 3 broches
2. Connecteur de type D-sub vidéo analogique, 15 broches
3. Connecteur en sortie de type DVI-I

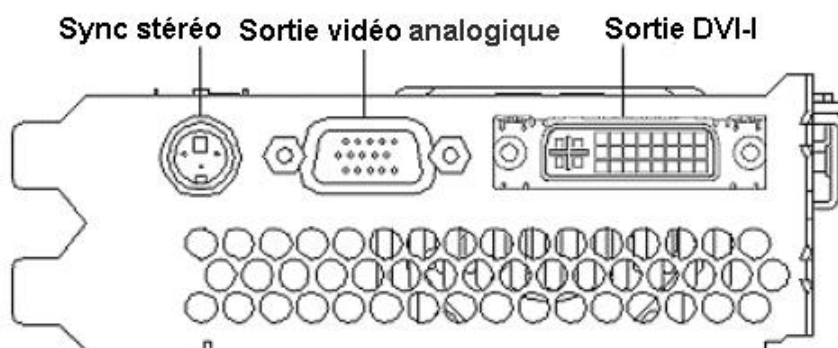


Figure 1. Connecteurs externes de la carte Wildcat 4110 PRO

Reportez-vous à l'annexe B intitulée Connecteurs pour obtenir de plus amples renseignements à ce sujet.

2 Installation

Ce chapitre comprend des instructions étape par étape qui permettent d'installer la carte vidéo et son logiciel et de brancher l'écran et le dispositif d'affichage stéréo.

Préparation de l'installation

NOTE : Si la carte 3Dlabs Wildcat 4110 PRO a été achetée en tant que partie intégrante du système, elle est déjà installée et configurée. L'installation du matériel n'est nécessaire que si vous l'avez acheté sous forme de kit ou que vous avez besoin de réinstaller la carte vidéo.

NOTE : Reportez-vous à la documentation de votre système pour savoir la manière de l'ouvrir et de le fermer, d'identifier l'emplacement AGP Pro, les emplacements PCI (Peripheral Component Interconnect) et d'ajouter des cartes d'extension.

Etat de l'ordinateur

La configuration système de base doit comprendre :

- ◆ Processeur Pentium II ou plus puissant
- ◆ Microsoft Windows NT 4.0 avec Service Pack 5 ou une version ultérieure ou Windows 2000
- ◆ Emplacement AGP Pro

ATTENTION: Il n'est pas possible d'insérer la carte 3Dlabs Wildcat 4110 PRO dans un emplacement standard de type AGP.

- ◆ Un emplacement de type PCI vide situé à côté de l'emplacement AGP Pro pour des besoins de refroidissement
- ◆ Minimum de 32Mo de DRAM (64Mo conseillé)
- ◆ Ecran conforme aux normes de l'industrie et à fréquences multiples ou un dispositif d'affichage numérique compatible DVI
- ◆ 3Mo d'espace libre sur le disque principal de la machine pour l'installation du pilote d'affichage vidéo

Matériels et outils nécessaires

Il faut les éléments suivants :

- ◆ Carte vidéo 3Dlabs Wildcat 4110 PRO
- ◆ Support comportant le pilote d'affichage vidéo 3Dlabs Wildcat 4110 PRO
- ◆ Tournevis cruciforme
- ◆ Un câble d'écran, fourni avec votre ordinateur ou avec l'écran.
- ◆ La documentation de votre ordinateur.
- ◆ Bracelet antistatique

Précautions contre l'électricité statique

L'électricité statique peut endommager les composants se trouvant à l'intérieur de l'ordinateur ou sur une carte de circuit imprimé. Pour minimiser le risque de décharges électrostatiques, procédez comme suit :

- ◆ Eteignez l'ordinateur.

ATTENTION: Enlevez physiquement le câble électrique et attendez 15 à 30 secondes que le courant résiduel se dissipe. En effet, si le câble n'est pas enlevé pendant l'installation, les composants additionnels internes risquent d'être endommagés.

- ◆ Avant de toucher une carte, touchez le châssis en métal de l'ordinateur pour éliminer toute électricité statique.
- ◆ Portez un bracelet antistatique lorsque que vous manipulez une carte ou un ordinateur.
- ◆ Ne portez pas de vêtements en laine ou en polyester.
- ◆ Travaillez dans un endroit dont le taux d'humidité atteint au moins 50%.
- ◆ Ne retirez la carte de son emballage que lorsque vous êtes prêt à l'installer.
- ◆ Manipulez la carte avec le plus grand soin en ne touchant que les bords.

Installation de la carte vidéo

Reportez-vous à la documentation de votre système sur la manière d'ouvrir et de fermer la machine, d'identifier l'emplacement AGP Pro, l'emplacement PCI (Peripheral Component Interconnect) et d'ajouter des cartes d'extension.

Pour installer la carte vidéo 3Dlabs Wildcat 4110 PRO :

1. Eteignez l'ordinateur et débranchez les câbles.
2. Ouvrez l'ordinateur pour pouvoir accéder à l'emplacement AGP Pro.
3. Retirez la carte. Conservez les vis, car vous en aurez besoin pour fixer la carte 3Dlabs Wildcat 4110 PRO sur le châssis de l'ordinateur.
4. Alignez la carte Wildcat 4110 PRO par rapport à l'emplacement AGP Pro. Assurez-vous que les connecteurs dorés sur le bord de la carte s'alignent correctement sur le connecteur de l'emplacement. Reportez-vous à la figure 2 où ces connecteurs sont signalés sur le côté gauche de l'image.

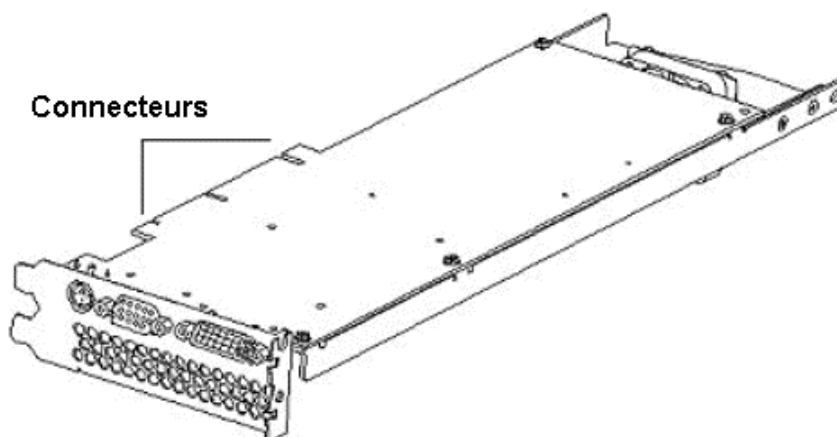


Figure 2. Carte vidéo Wildcat 4110 PRO

5. Introduisez la carte fermement dans l'emplacement jusqu'à ce qu'elle soit bien enfoncée.
6. Vérifiez visuellement que la connexion est établie. S'il vous semble que la carte n'est pas installée correctement, retirez-la puis introduisez-la une nouvelle fois.
7. Utilisez les vis que vous avez retirées auparavant pour fixer la carte sur le châssis de l'ordinateur.
8. Fermez l'ordinateur et rebranchez le câble d'alimentation. Reportez-vous au paragraphe de ce chapitre intitulé Connexion de l'écran pour obtenir de plus amples renseignements sur la manière de connecter un dispositif d'affichage à la carte vidéo Wildcat 4110 PRO.

Connexion de l'écran

Si la carte 3Dlabs Wildcat 4110 été achetée en tant que partie intégrante du système, elle est déjà installée et configurée. Si vous avez installé la carte vous-même, il faut installer le pilote d'affichage après avoir connecté l'écran. Reportez-vous au chapitre intitulé Installation du logiciel pour obtenir de plus amples renseignements à ce sujet.

Pour connecter l'écran :

1. Vérifiez que la machine est bien éteinte.
2. Connectez le câble vidéo de l'écran sur la sortie appropriée sur la carte 3Dlabs Wildcat 4110 PRO. Reportez-vous à la documentation de votre écran pour obtenir des renseignements sur le type de connexion nécessaire. Généralement il faut connecter le câble de l'écran sur la sortie vidéo analogique (Figure 3).

NOTE : Si l'écran n'a pas de câble vidéo intégré, utilisez un câble vidéo blindé à connecteur 15 broches (D-sub) sur l'une des extrémités pour le port de sortie vidéo de la carte et les connecteurs appropriés sur l'autre extrémité pour le port d'entrée de l'écran de l'ordinateur. Reportez-vous à la documentation de votre écran pour obtenir de plus amples renseignements à ce sujet.

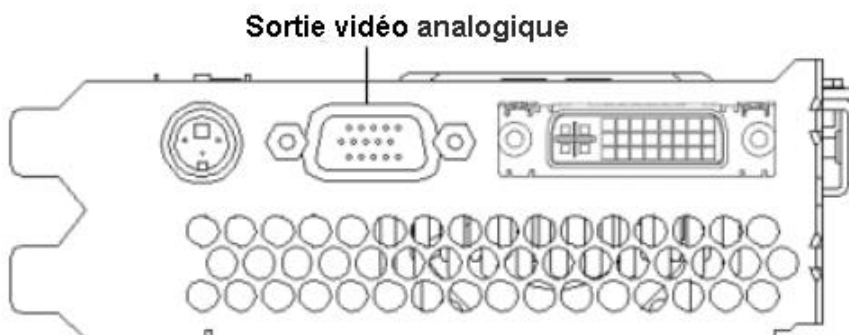


Figure 3. Sortie vidéo analogique Wildcat 4110 PRO

3. Rallumez l'ordinateur. Si le témoin ne s'allume pas ou que la séquence de démarrage n'est pas affichée, reportez-vous au chapitre 4 sur le débogage.

NOTE : Si vous avez installé la carte vidéo, l'ordinateur démarre en mode VGA. Reportez-vous au paragraphe de ce chapitre intitulé Installation du logiciel pour obtenir des renseignements sur l'installation du pilote vidéo.

NOTE : Reportez-vous au paragraphe de ce chapitre intitulé Connexion d'un dispositif d'affichage stéréo pour obtenir des renseignements sur la connexion d'autres dispositifs sur la carte vidéo.

NOTE : Si la carte 3Dlabs Wildcat 4110 PRO a été achetée en tant que partie intégrante du système, elle est déjà installée et configurée. Reportez-vous au chapitre 3 intitulé Utilisation de la carte vidéo pour obtenir de plus amples renseignements sur la définition de la résolution, de la profondeur des couleurs et de la fréquence de réactualisation.

Installation du logiciel

Si la carte 3Dlabs Wildcat 4110 PRO a été achetée comme partie intégrante du système, elle est déjà pré-configurée. Le paragraphe suivant ne vous concerne que si vous avez acheté votre carte 3Dlabs Wildcat 4110 PRO comme extension ou que vous êtes en train de réinstaller le pilote.

Etat de l'ordinateur

Votre ordinateur doit être conforme aux exigences suivantes avant d'installer le pilote Wildcat :

- ◆ Système d'exploitation installé : Microsoft Windows NT Workstation 4.0 avec Service Pack 5 ou une version ultérieure ou Microsoft Windows 2000
- ◆ 3Mo d'espace libre sur le disque principal de la machine

ATTENTION: Il faut avoir le pilote correct pour le système d'exploitation Windows NT 4.0 ou Windows 2000. Si vous n'êtes pas certain, reportez-vous au fichier README.TXT qui se trouve sur le CD du pilote.

NOTE : Reportez-vous à la documentation Microsoft Windows NT ou Windows 2000 et à l'aide en ligne pour obtenir de plus amples renseignements sur l'installation de pilotes et de programmes d'application.

NOTE : Si vous réinstallez le pilote 3Dlabs Wildcat 4110 PRO, il faut d'abord supprimer le pilote existant.

Système d'exploitation Windows NT 4.0

Pour supprimer le pilote 3Dlabs Wildcat 4110 PRO existant :

1. Ouvrez la session en utilisant un compte ayant des privilèges d'administrateur.
2. A partir du menu Démarrer de Windows, choisissez Paramètres > Panneau de configuration, puis cliquez sur l'icône Ajout/Suppression de programmes.
3. Sur l'onglet Installation/Désinstallation de la boîte de dialogue Propriétés de Ajout/Suppression de programmes, mettez en surbrillance la ligne du pilote 3Dlabs, puis cliquez sur le bouton Ajouter/Supprimer.
4. Cliquez sur le bouton pour confirmer la suppression du pilote, puis suivez les invites. Redémarrez le système avant d'installer le pilote Wildcat 4110.

Pour installer le pilote vidéo Wildcat 4110 PRO :

1. Ouvrez la session en utilisant un compte ayant des privilèges d'administrateur.
2. Insérez le support dans le lecteur approprié (disquette ou CD).
3. A partir du menu Démarrer de Windows, choisissez Paramètres > Panneau de configuration > Affichage, puis cliquez sur l'onglet Paramètres.
4. Cliquez sur le bouton Type d'affichage, puis sur le bouton Modifier.

5. Dans la boîte de dialogue Modifier l'affichage, cliquez sur le bouton Disquette fournie.
6. Dans la boîte de dialogue Installer à partir de la disquette, entrez le chemin donnant accès au support.
7. Dans la boîte de dialogue Modifier l'affichage, vérifiez que la ligne correspondant au pilote Wildcat 4110 PRO est en surbrillance, puis cliquez sur le bouton OK.
8. Cliquez sur le bouton Oui lorsque l'invite demande si vous voulez installer un pilote d'un tiers. Les fichiers sont copiés.
9. Après avoir copié les fichiers, un message s'affiche indiquant que l'installation a réussi. Cliquez sur le bouton OK.
10. Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer la boîte de dialogue Type d'affichage.
11. Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage.
12. Lorsque l'invite demande à redémarrer la machine, enlevez la disquette du lecteur, si nécessaire. Cliquez sur le bouton Oui pour redémarrer la machine.
13. Suite au redémarrage du système et à l'ouverture de la session, un message indique qu'un nouveau pilote d'affichage a été installé et qu'il faut sélectionner la résolution désirée à l'aide de l'icône Affichage du Panneau de configuration. Cliquez sur le bouton OK.

NOTE : Reportez-vous au chapitre 3 intitulé Utilisation de la carte vidéo pour obtenir de plus amples renseignements sur la définition des propriétés de l'affichage.

Système d'exploitation Windows 2000

Pour supprimer un pilote existant :

1. Ouvrez la session en utilisant un compte ayant des privilèges d'administrateur.
2. A partir du menu Démarrer de Windows, choisissez Paramètres > Panneau de configuration, puis cliquez sur l'icône Ajout/Suppression de programmes.
3. Sur l'onglet Installation/Désinstallation, mettez le pilote d'affichage 3Dlabs en surbrillance, puis cliquez sur le bouton Ajouter/Supprimer.
4. Cliquez sur le bouton Oui lorsque l'invite demande à supprimer le pilote, puis répondez aux invites pour finir la suppression du pilote.
5. Cliquez sur OK lorsque le message indique que la suppression du pilote est terminée, puis redémarrez le système.

Pour installer le pilote vidéo Wildcat 4110 PRO :

1. Ouvrez la session en utilisant un compte ayant des privilèges d'administrateur. L'Assistant Ajout de nouveau matériel s'affiche.
2. Cliquez sur le bouton Suivant dans la boîte de dialogue de l'Assistant.

3. Cliquez sur l'option Rechercher un pilote approprié pour mon périphérique (recommandé), puis cliquez sur le bouton Suivant.
4. Choisissez le répertoire correct pour le fichier pilote et assurez-vous que la première disquette de ce pilote se trouve dans le lecteur approprié, puis cliquez sur le bouton Suivant. L'Assistant trouve l'emplacement des fichiers d'installation du pilote.
5. Dans la zone Résultats de la recherche, cliquez sur le bouton Suivant pour démarrer l'installation.
6. Insérez la deuxième disquette lorsque l'invite la demande, puis cliquez sur le bouton OK pour continuer l'installation.
7. Une fois que le pilote est correctement installé, cliquez sur le bouton Fin pour fermer l'Assistant.
8. Lorsque l'invite demande à redémarrer la machine, enlevez la disquette du lecteur, si nécessaire, puis cliquez sur le bouton Oui.

NOTE : Reportez-vous au paragraphe de ce document intitulé Configuration de l'affichage vidéo sous Windows 2000.

Pilote vidéo par défaut

Système d'exploitation Windows NT 4.0

Pour vérifier un pilote vidéo par défaut :

1. Dans le menu Démarrer de Windows, choisissez Paramètres > Panneau de configuration > Affichage, puis cliquez sur l'onglet Paramètres de la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage.
2. Cliquez sur le bouton Type d'affichage, puis vérifiez bien que 3Dlabs Wildcat 4110 est affiché dans la zone Type de carte. Cela indique que le pilote correct est installé.
3. Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage.

Système d'exploitation Windows 2000

Pour vérifier un pilote vidéo par défaut :

1. Dans le menu Démarrer de Windows, choisissez Paramètres > Panneau de configuration > Affichage, puis cliquez sur l'onglet Paramètres de la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage.
2. Vérifiez que deux cartes 3Dlabs Wildcat 4110 sont indiquées. Cela indique que le pilote correct est installé.
3. Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage.

Version du système d'exploitation

Système d'exploitation Windows NT 4.0

Pour vérifier le système de démarrage par défaut :

1. Dans le menu Démarrer du système d'exploitation, effectuez la séquence de commandes Paramètres > Panneau de configuration > Système.
2. Cliquez sur l'onglet Arrêt/Démarrage.
3. Vérifiez que Windows NT Workstation Version 4.0 est affiché dans la liste Démarrage. Si cela n'est pas le cas, sélectionnez-le dans la liste et cliquez sur Appliquer.

NOTE : Ne sélectionnez pas la version VGA du système d'exploitation. En effet, l'affichage s'exécute en mode VGA lorsque le pilote 3Dlabs Wildcat 4110 PRO n'est pas utilisé.

4. Cliquez sur OK pour fermer la boîte de dialogue Système.

Pour vérifier l'image vidéo :

1. Si la boîte de dialogue Propriété de l'affichage n'est pas ouverte, choisissez Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Affichage, puis cliquez sur l'onglet Paramètres.
2. Cliquez sur le bouton Test pour vérifier la résolution.
3. Cliquez sur le bouton OK pour fermer la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage.

NOTE : Reportez-vous au chapitre 3 intitulé Utilisation de la carte vidéo pour obtenir de plus amples renseignements sur la définition des propriétés de l'affichage.

Système d'exploitation Windows 2000

Pour vérifier le système de démarrage par défaut :

1. Dans le menu Démarrer du système d'exploitation, effectuez la séquence de commandes Paramètres > Panneau de configuration > Système > Avancés.
2. Cliquez sur Démarrage et récupération.
3. Dans la boîte de dialogue Démarrage et récupération, assurez-vous que Microsoft Windows 2000 Professional est indiqué comme système d'exploitation par défaut, puis cliquez sur OK.
4. Cliquez sur OK pour fermer la boîte de dialogue Système.

Mise à jour du contrôleur VGA pour la carte 3Dlabs 4110 PRO

NOTE : Le paragraphe ci-dessous ne concerne que des machines utilisant le système d'exploitation Windows 2000.

Pour mettre à jour le contrôleur VGA :

1. Dans le menu Démarrer du système d'exploitation, effectuez la séquence de commandes Paramètres/Panneau de configuration/Système. Cliquez sur l'onglet Matériel de la boîte de dialogue Système. Puis, cliquez sur Gestionnaire de périphériques.
2. Sous la rubrique Cartes graphiques, double-cliquez l'entrée Processeurs et technologies 65554. Reportez-vous à la figure 4.
3. Cliquez sur Mettre à jour le pilote dans l'onglet Pilotes.
4. L'Assistant Mise à jour de pilote de périphérique s'affiche. Cliquez sur le bouton Suivant, puis sur la case Afficher la liste des pilotes connus pour ce périphérique, afin de pouvoir choisir un pilote spécifique. Cliquez à nouveau sur le bouton Suivant.
5. Sélectionnez la case Afficher tous les matériels de cette classe de périphérique. Dans la zone Fabricants, choisissez 3Dlabs. Choisissez 3Dlabs VGA dans la zone Modèle. Cliquez sur Suivant.
6. Une boîte de message s'affiche. Cliquez sur le bouton Oui. La boîte de dialogue Mettre à jour le pilote s'affiche à nouveau. Cliquez sur le bouton Suivant dans l'assistant.
7. Une invite, indiquant qu'aucune signature numérique n'étant trouvée, demande s'il faut continuer l'installation. Cliquez sur le bouton Oui.
8. Insérez la deuxième disquette lorsque l'invite la demande, puis cliquez sur le bouton OK pour continuer l'installation.
9. Une fois que le pilote est correctement installé, cliquez sur le bouton Fin pour fermer l'Assistant.
10. Lorsque le message vous demandant de redémarrer l'ordinateur pour activer les nouveaux paramètres s'affiche, retirez la disquette du lecteur et cliquez sur Oui pour redémarrer l'ordinateur.

Pour vérifier l'installation correcte du contrôleur VGA 3Dlabs :

1. Dans le menu Démarrer de Windows, choisissez Paramètres > Panneau de configuration > Système, puis cliquez sur l'onglet Matériels de la boîte de dialogue Système. Puis, cliquez sur Gestionnaire de périphériques.
2. Vérifiez que l'entrée 3Dlabs VGA se trouve sous la rubrique Cartes graphiques. Cela indique que le pilote correct est installé.

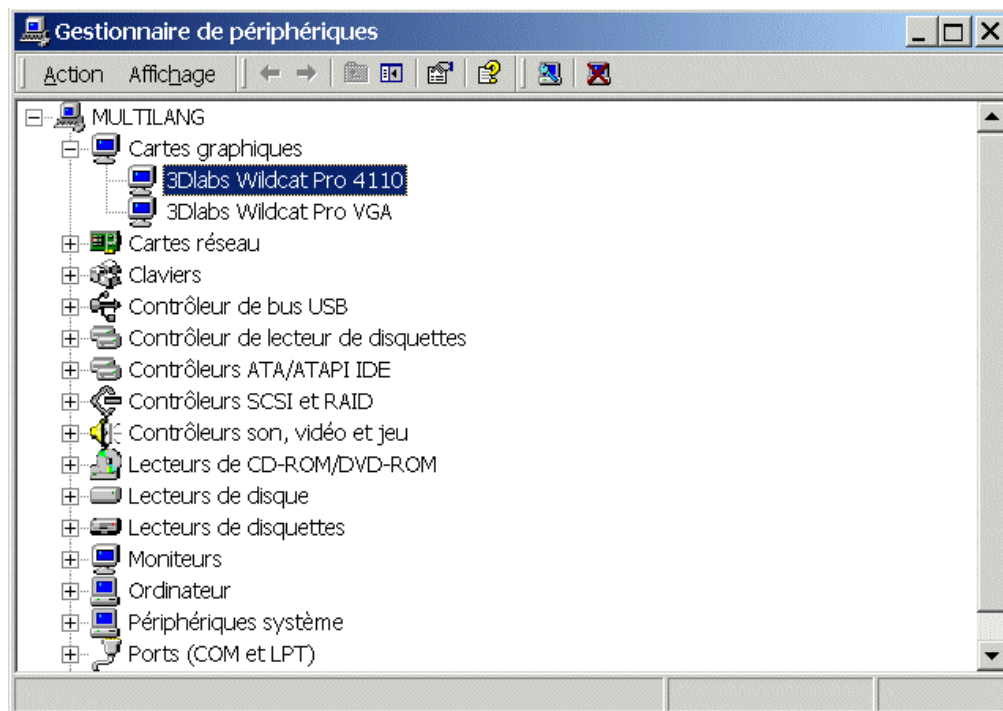


Figure 4. Gestionnaire de périphériques - Cartes graphiques

Connexion d'un dispositif d'affichage stéréo

Le paragraphe suivant ne concerne que la connexion d'un dispositif d'affichage stéréo à la carte vidéo Wildcat 4110 PRO.

Pour connecter un dispositif d'affichage stéréo :

1. Connectez une extrémité du câble émetteur stéréo à l'entrée du dispositif d'affichage stéréo.

NOTE : Reportez-vous à la documentation de votre dispositif pour obtenir de plus amples renseignements sur les connecteurs et les câbles.

2. Connectez l'autre extrémité du câble sur la sortie stéréo de la carte vidéo Wildcat 4110 PRO (reportez-vous à la figure ci-dessous).
3. Configurez les paramètres d'affichage pour activer l'affichage de type stéréo. Reportez-vous au chapitre 3 intitulé Utilisation de la carte vidéo pour obtenir des instructions étape par étape.

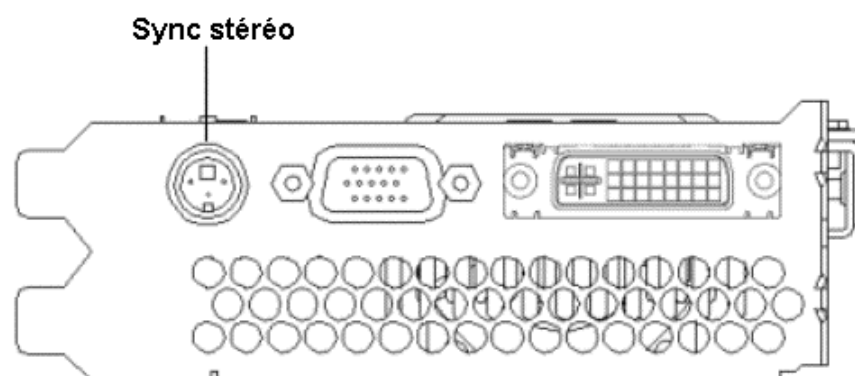


Figure 5. Sortie stéréo sur la carte Wildcat 4110 PRO

3 Utilisation de la carte vidéo

Ce chapitre comprend les instructions sur la manière de configurer l'affichage vidéo ou d'activer l'affichage stéréo.

NOTE : Si vous avez commandé la carte vidéo avec le système, elle est déjà configurée. Les instructions suivantes concerne une carte achetée en tant qu'ajout au matériel existant.

Configuration de l'affichage vidéo

Lorsque les pilotes sont correctement installés, la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage comprend deux onglets supplémentaires : Configuration 3Dlabs et Ecran 3Dlabs.

Onglet Configuration 3Dlabs

Pour définir les paramètres de l'onglet Configuration 3Dlabs :

1. Assurez-vous que la session de Windows NT 4.0 ou de Windows 2000 est ouverte en version non VGA. Reportez-vous à la documentation ou à l'aide en ligne de Windows NT 4.0 ou de Windows 2000 pour obtenir de plus amples renseignements à ce sujet, le cas échéant.
2. Fermez toute application ouverte.
3. Dans le menu Démarrer de Windows, choisissez Paramètres > Panneau de configuration > Affichage. Sous Windows NT 4.0, cliquez sur l'onglet Configuration 3Dlabs, s'il n'est pas déjà affiché. Sous Windows 2000, effectuez la même démarche, puis cliquez sur l'onglet Paramètres, puis Avancés. Cliquez sur l'onglet Configuration 3Dlabs, s'il n'est pas déjà affiché (reportez-vous à la figure 6).
4. Sur l'onglet Configuration 3Dlabs, effectuez les opérations suivantes :
 - Cliquez sur le bouton Infos sur le matériel pour afficher les paramètres courants.
 - Cliquez sur le bouton Configuration affichage pour afficher la configuration d'affichage courante.
 - Cliquez sur le bouton Assistant Configuration pour ouvrir l'assistant qui vous guide étape par étape dans la modification de la configuration d'affichage courante ou dans la création d'une nouvelle configuration. Dans l'Assistant Configuration cliquez sur le bouton Suivant et répondez aux invites pour créer une nouvelle configuration ou pour modifier ou supprimer une configuration existante.

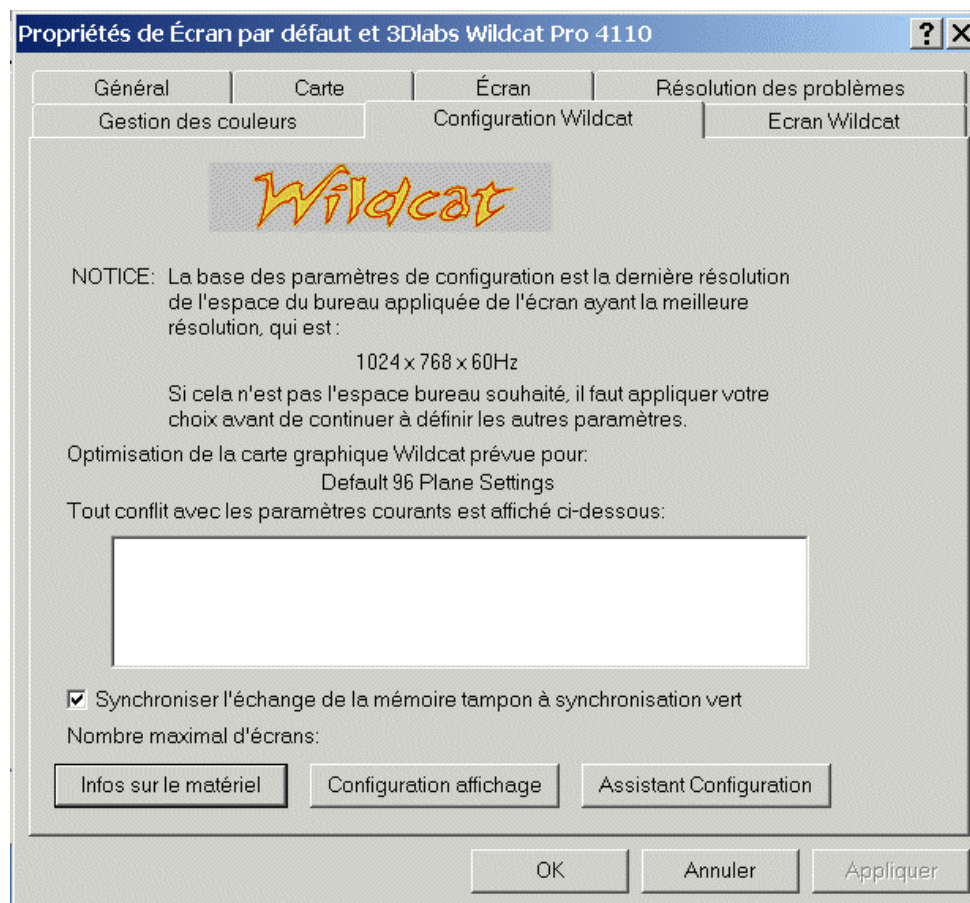


Figure 6. Onglet Configuration 3Dlabs

Onglet Ecran 3Dlabs

Pour définir les paramètres de l'onglet Ecran 3Dlabs :

1. Dans la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage, cliquez sur l'onglet Ecran 3Dlabs (Figure 7 ci-dessous). Vous pouvez définir la résolution, la profondeur des couleurs et la fréquence de réactualisation à l'aide de cet onglet. Reportez-vous au paragraphe sur l'onglet Configuration 3Dlabs pour obtenir des renseignements sur l'ouverture de la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage.

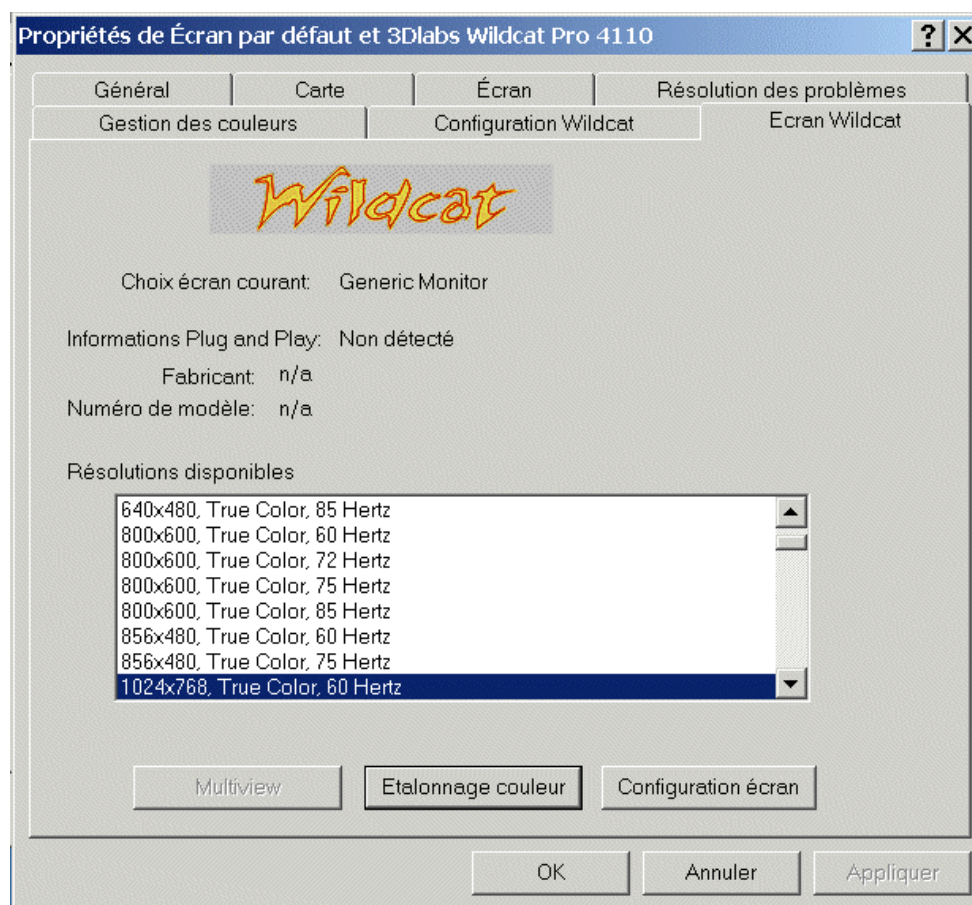


Figure 7. Onglet Ecran 3Dlabs

2. Cliquez sur le bouton Etalonnage couleurs pour modifier ces paramètres (voir la Figure 8 ci-dessous). Effectuez les modifications désirées, puis cliquez sur le bouton OK pour les confirmer et fermer la boîte de dialogue ou sur le bouton Annuler pour fermer la boîte de dialogue sans effectuer de modification. La boîte de dialogue Propriétés d'affichage 3Dlabs s'affiche à nouveau.

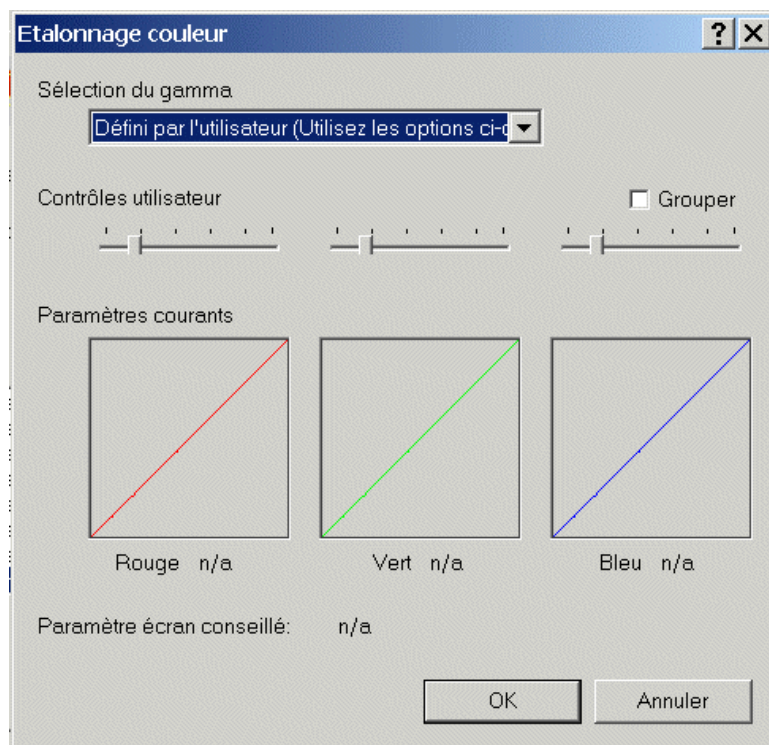


Figure 8. Etalonnage des couleurs

3. Sur l'onglet Ecran 3Dlabs, cliquez sur le bouton Configuration écran pour modifier le mode d'affichage, sélectionner un type d'écran ou pour modifier la résolution ou la fréquence de réactualisation (Figure 9 ci-dessous). Une fois que vous avez effectué les modifications désirées, cliquez sur le bouton OK pour confirmer la configuration et fermer la boîte de dialogue. La boîte de dialogue Propriétés d'affichage 3Dlabs s'affiche à nouveau.
4. Cliquez sur le bouton OK pour confirmer les modifications et fermer la boîte de dialogue ou sur le bouton Annuler pour fermer la boîte de dialogue sans effectuer de modification.
5. Redémarrez la machine si l'invite le demande. La plupart des modifications n'exigent pas de redémarrage.

NOTE : Reportez-vous à l'annexe A pour obtenir une liste de résolutions et de fréquences de réactualisation supportées.

NOTE : Reportez-vous au paragraphe de ce chapitre intitulé Activation de l'affichage stéréo pour obtenir des instructions sur la manière de modifier le mode d'affichage.

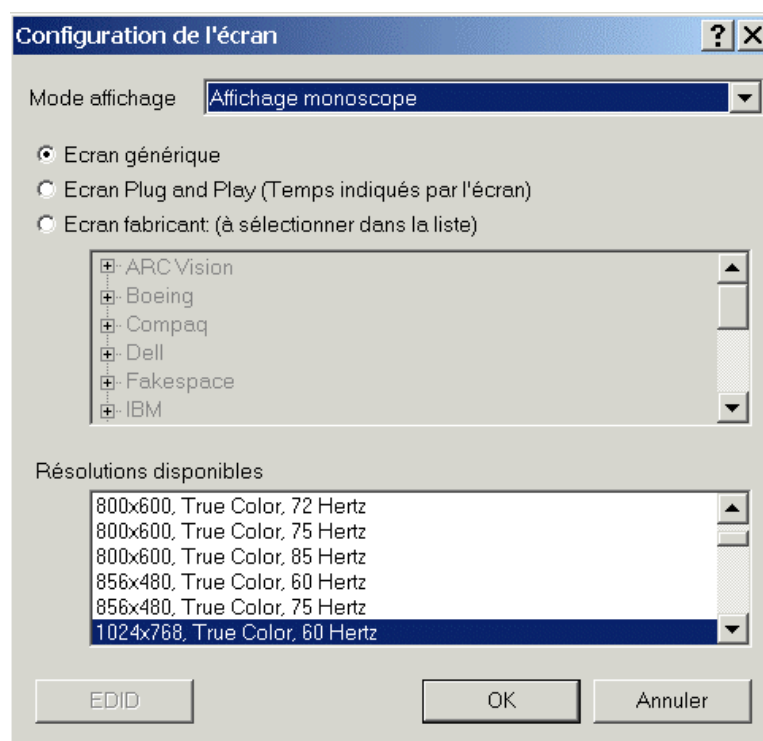


Figure 9. Configuration de l'écran

Activation de l'affichage stéréo

Si vous connectez un dispositif sur la sortie stéréo de la carte Wildcat 4110 PRO, il faut modifier le mode d'affichage pour prendre en charge le stéréo. Reportez-vous à la Figure 2 du chapitre 2 pour trouver une illustration montrant la sortie stéréo.

NOTE : Il faut afficher la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage. Reportez-vous au paragraphe de ce chapitre intitulé Configuration de l'affichage vidéo pour obtenir des instructions sur l'ouverture de cette boîte de dialogue et la sélection de l'onglet Ecran 3Dlabs.

Pour activer l'affichage stéréo :

1. Vérifiez que le dispositif d'affichage stéréo est correctement connecté à la sortie stéréo de la carte Wildcat 4110 PRO. Reportez-vous au chapitre 2 pour obtenir de plus amples renseignements à ce sujet.
2. Sur l'onglet Ecran 3Dlabs, cliquez sur le bouton Configuration écran. La boîte de dialogue Configuration de l'écran s'affiche (reportez-vous à la Figure 9 ci-dessus).
3. Sélectionnez un des modes d'affichage stéréo depuis la liste déroulante Mode d'affichage, puis cliquez sur le bouton OK. La boîte de dialogue Propriétés d'affichage 3Dlabs s'affiche à nouveau.

4. Le message suivant peut s'afficher : L'écran sélectionné ne supporte pas l'espace de bureau courant. Il faut choisir une autre résolution avant d'appliquer ces paramètres. Dans ce cas, cliquez sur le bouton OK, puis sélectionnez une résolution dans la liste des résolutions disponibles.
5. Cliquez sur le bouton OK si l'affichage est bon et que vous voulez maintenir ces paramètres. La boîte de dialogue Propriétés de l'affichage se ferme.
6. Cliquez sur le bouton OK pour accepter ce mode d'affichage et fermer la boîte de dialogue.

NOTE : Il faut désactiver le mode stéréo lorsque vous ne l'utilisez plus. Répétez les étapes ci-dessus en sélectionnant Affichage monoscope en tant que Mode d'affichage.

4 Débogage

Ce chapitre décrit des problèmes généraux et leurs solutions, la manière d'obtenir une résolution vidéo correcte, de réinstaller le pilote ou d'obtenir de l'assistance.

Quelques problèmes et leurs solutions

Vérification de l'écran

Problèmes	Raison	Solutions
Affichage noir, non synchronisé ou ayant des distorsions	Paramètres d'affichage incorrects	Utilisez l'option Dernière bonne configuration connue de Windows NT ou redémarrez Windows 2000 en mode sans échec, puis sélectionnez une résolution et une fréquence de rafraîchissement supportées. Reportez-vous au paragraphe de ce chapitre sur l'obtention d'une résolution vidéo correcte.
L'écran ne supporte pas le choix d'une résolution ou d'une fréquence de rafraîchissement	Les paramètres sélectionnés ne sont pas compatibles avec l'écran et la carte vidéo.	Utilisez l'option Dernière bonne configuration connue de Windows NT ou redémarrez Windows 2000 en mode sans échec, puis sélectionnez une résolution et une fréquence de rafraîchissement supportées. Reportez-vous au paragraphe de ce chapitre sur l'obtention d'une résolution vidéo correcte.
		Réinstallez le pilote vidéo
Il n'y a pas d'écran de démarrage VGA.	Les connexions ne sont pas configurées correctement.	Vérifiez que le câble de l'écran est bien branché sur la carte vidéo.
		Assurez-vous que l'écran et l'ordinateur sont branchés sur l'alimentation secteur et qu'ils sont bien alimentés.
		Vérifiez tout autre connecteur d'affichage, le cas échéant.
		Vérifiez que la carte vidéo est correctement insérée dans son emplacement.

L'image écran est décalée.	Il est possible que les paramètres écran ne soient pas corrects.	Reportez-vous à la documentation de votre écran pour obtenir de plus amples renseignements sur la définition des paramètres de type horizontal et vertical.
L'équilibre des couleurs n'est pas correct.	Il est possible que les paramètres écran ne soient pas corrects.	Reportez-vous à la documentation de votre écran pour obtenir de plus amples renseignements sur la définition de l'affichage des couleurs.
Il n'y a pas d'image.	La configuration du logiciel n'est pas correcte ou il y a un problème sur le matériel.	Redémarrez la machine en mode VGA ou sans échec pour vérifier que les propriétés d'affichage sont correctement définies pour le type d'écran. Si le logiciel est correctement configuré, utilisez un autre écran similaire, si possible, pour déterminer si l'ordinateur fonctionne correctement. Reportez-vous au paragraphe de ce chapitre intitulé Configuration de la résolution vidéo pour obtenir des renseignements sur la manière de déterminer si la machine ne fonctionne pas correctement.
Des défauts de l'image écran apparaissent.	Indication d'un problème éventuel de matériel	Exécutez le programme diagnostics pour vérifier le matériel graphique.

Diagnostics

Des programmes de diagnostic pour contrôler la carte vidéo et leur mode d'emploi peuvent être disponibles auprès du fabricant de votre ordinateur.

Configuration de la résolution vidéo

Le système fonctionne en mode VGA lorsque le pilote vidéo est désactivé, ceci afin de permettre l'utilisation de tout type d'écran. Le mode VGA est utilisé pendant la première installation du pilote vidéo, puis lorsqu'il y a des problèmes avec le vidéo. Si la résolution sélectionnée crée un problème d'affichage de l'écran :

Sous Windows NT 4.0

Appuyez sur les touches CTRL+ALT+DEL mais n'ouvrez pas la session Windows NT. Il faut arrêter la machine, puis au redémarrage choisir l'option Dernière bonne configuration connue qui est enregistrée par Windows NT.

Pour utiliser l'option Dernière bonne configuration connue :

1. Redémarrez le système.
2. Appuyez sur la barre d'espace lorsque le message suivante s'affiche : Appuyez MAINTENANT sur la barre d'espace pour appeler le menu Profil de la dernière bonne configuration connue.

NOTE : Si cette démarche ne résout pas le problème d'affichage vidéo, redémarrez le système en mode VGA et reconfigurez l'affichage en utilisant une résolution de 640 x 480 et une fréquence de rafraîchissement de 60Hz. Ensuite, redémarrez à nouveau Windows NT en mode non VGA.

Sous Windows 2000

Appuyez sur les touches CTRL+ALT+DEL mais n'ouvrez pas la session Windows 2000. Il faut arrêter la machine, puis redémarrez en Mode sans échec afin de, soit choisir une autre résolution, soit réinstaller le pilote vidéo.

Pour redémarrer en mode sans échec :

1. Redémarrez le système.
2. Sur l'écran de démarrage, appuyez sur F8 pour obtenir le menu d'options avancées de Windows 2000.
3. Sélectionnez Mode sans échec, puis appuyez sur la touche ENTREE pour revenir à l'écran de démarrage.

Détermination de l'élément défectueux

Pour trouver l'élément défectueux:

1. Si possible, enregistrez et fermez tous les fichiers ouverts, puis fermez Windows NT.
2. Eteignez l'écran et le poste de travail.

ATTENTION: Il faut toujours éteindre l'ordinateur avant de brancher ou de débrancher des câbles.

3. Vérifiez toutes les connexions de cartes et de câbles et refaites-les, si nécessaire.
4. Allumez l'écran. Si le témoin ne s'allume pas, reportez-vous au paragraphe de ce chapitre intitulé Assistance.
5. Allumez le poste de travail. Si le témoin ne s'allume pas ou si les codes BIOS indiquent un problème, reportez-vous au paragraphe de ce chapitre intitulé Assistance.

Réinstallation du pilote vidéo

ATTENTION: Il faut avoir le pilote correct pour le système d'exploitation Windows NT 4.0 ou Windows 2000. Si vous n'êtes pas certain, reportez-vous au fichier `README.TXT` qui se trouve sur le CD du pilote.

NOTE : Reportez-vous à la documentation Microsoft Windows NT 4.0 ou Windows 2000 et à l'aide en ligne pour obtenir de plus amples renseignements sur l'installation de pilotes et de programmes d'application.

NOTE : Si vous réinstallez le pilote 3Dlabs Wildcat 4110 PRO, il faut d'abord supprimer le pilote existant.

Réinstallation du pilote vidéo sous Windows NT

Pour supprimer le pilote 3Dlabs Wildcat 4110 PRO existant :

1. Ouvrez la session en utilisant un compte ayant des privilèges d'administrateur.
2. A partir du menu Démarrer de Windows, choisissez Paramètres > Panneau de configuration, puis cliquez sur l'icône Ajout/Suppression de programmes.
3. Sur l'onglet Installation/Désinstallation de la boîte de dialogue Propriétés de Ajout/Suppression de programmes, mettez en surbrillance la ligne du pilote 3Dlabs, puis cliquez sur le bouton Ajouter/Supprimer.
4. Cliquez sur le bouton pour confirmer la suppression du pilote, puis suivez les invites.

Pour réinstaller le pilote vidéo :

1. Ouvrez la session en utilisant un compte ayant des privilèges d'administrateur.
2. Insérez le support dans le lecteur approprié (disquette ou CD).
3. A partir du menu Démarrer de Windows, choisissez Paramètres > Panneau de configuration > Affichage, puis cliquez sur l'onglet Paramètres.
4. Cliquez sur le bouton Type d'affichage, puis sur le bouton Modifier.
5. Dans la boîte de dialogue Modifier l'affichage, cliquez sur le bouton Disquette fournie.
6. Dans la boîte de dialogue Installer à partir de la disquette, entrez le chemin donnant accès au support.
7. Dans la boîte de dialogue Modifier l'affichage, vérifiez que la ligne correspondant au pilote Wildcat 4110 PRO est en surbrillance, puis cliquez sur le bouton OK.
8. Cliquez sur le bouton Oui lorsque l'invite demande si vous voulez installer un pilote d'un tiers. Les fichiers sont copiés.
9. Après avoir copié les fichiers, un message s'affiche indiquant que l'installation a réussi. Cliquez sur le bouton OK.
10. Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer la boîte de dialogue Type d'affichage.

11. Cliquez sur le bouton Fermer pour fermer la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage.
12. Lorsque l'invite demande à redémarrer la machine, enlevez la disquette du lecteur, si nécessaire. Cliquez sur le bouton Oui pour redémarrer la machine.
13. Suite au redémarrage du système et à l'ouverture de la session, un message indique qu'un nouveau pilote d'affichage a été installé et qu'il faut sélectionner la résolution désirée à l'aide de l'icône Affichage du Panneau de configuration. Cliquez sur le bouton OK.

Réinstallation du pilote vidéo sous Windows 2000

Pour supprimer un pilote existant :

1. Ouvrez la session en utilisant un compte ayant des privilèges d'administrateur.
2. A partir du menu Démarrer de Windows, choisissez Paramètres > Panneau de configuration, puis cliquez sur l'icône Ajout/Suppression de programmes.
3. Sur l'onglet Installation/Désinstallation, mettez le pilote d'affichage 3Dlabs en surbrillance, puis cliquez sur le bouton Ajouter/Supprimer.
4. Cliquez sur le bouton Oui lorsque l'invite demande à supprimer le pilote, puis répondez aux invites pour finir la suppression du pilote.
5. Cliquez sur le bouton OK lorsque l'invite indique que la suppression du pilote est terminée et redémarrez le système si l'invite le demande.

Pour réinstaller le pilote vidéo :

1. Ouvrez la session en utilisant un compte ayant des privilèges d'administrateur.
2. Dans le menu Démarrer du système d'exploitation, effectuez la séquence de commandes Paramètres > Panneau de configuration > Système. Dans la boîte de dialogue Système, cliquez sur l'onglet Matériels.
3. Cliquez sur Gestionnaire de périphériques, puis sur Cartes graphiques et sélectionnez 3Dlabs Wildcat 4110.
4. Cliquez à l'aide du bouton droit sur 3Dlabs Wildcat 4110, puis sur Propriétés. Cliquez ensuite sur Mettre à jour le pilote.
5. L'Assistant Mise à jour de pilote de périphérique s'affiche. Cliquez sur Suivant.
6. Cliquez sur l'option Rechercher un pilote approprié pour mon périphérique (recommandé), puis cliquez sur le bouton Suivant.
7. Choisissez le répertoire correct pour le fichier pilote et assurez-vous que la première disquette de ce pilote se trouve dans le lecteur approprié, puis cliquez sur le bouton Suivant. L'Assistant trouve l'emplacement des fichiers d'installation du pilote.
8. Dans la zone Résultats de la recherche, cliquez sur le bouton Suivant pour démarrer l'installation.
9. Insérez la deuxième disquette lorsque l'invite la demande, puis cliquez sur le bouton OK pour continuer l'installation.

10. Une fois que le pilote est correctement installé, cliquez sur le bouton Fin pour fermer l'Assistant.
11. Lorsque l'invite demande à redémarrer la machine, enlevez la disquette du lecteur, si nécessaire, puis cliquez sur le bouton Oui.

Assistance

Si les solutions offertes dans ce document ne permettent pas de résoudre le problème, il faut contacter votre revendeur pour obtenir de l'assistance technique. Reportez-vous à la documentation de votre système pour obtenir de plus amples renseignements à ce sujet. Pour obtenir des renseignements sur la garantie, reportez-vous également à votre documentation système.

A Caractéristiques

Générales	
Fabricant	3DLabs
Numéro de modèle	Wildcat 4110 PRO
Opérationnelles	
Système	NOTE : Si vous avez commandé la carte vidéo avec le système, elle est déjà configurée.
Interface	AGP Pro
Contrôleur graphique	Technologie haute vitesse Wildcat
Vitesse DAC	16Mo
Largeur données	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Tampon image : 128 bits ◆ Tampon texture : 64 bits ◆ DirectBurst: 64 bits
Connecteurs	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Connecteur sortie de type MiniDIN Stereo Sync, 3 broches ◆ Connecteur de type D-sub vidéo analogique, 15 broches ◆ Sortie de type DVI-I
Commutateurs	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Affectés PCI ◆ Commutateur A pour Wildcat 4110 PRO
Canaux DMA	<ul style="list-style-type: none"> ◆ PCI ◆ AGP 2X
Mémoire vidéo	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Tampon image : 64Mo ◆ Tampon texture : 64Mo ◆ DirectBurst: 8Mo
Résolutions	
NOTE :Les fréquences de réactualisation et les résolutions écran varient en fonction du type d'écran.	
Résolution d'écran (bits par pixel)	Fréquences de réactualisation max. (Hz)
1920x1200 (96)	60
1600x1200 (96, 128)	60, 65, 70, 75, 80
1280x960 (96, 128)	60, 75, 85
1280x1024 (96, 128)	60, 75, 85
1024x768 (96, 128)	60, 75, 85
800x600 (96, 128)	60, 75, 85
640x480 (96, 128)	60, 75, 85

Performance 3D	<p>NOTE : Les chiffres Performances indiquent le taux maximal du matériel. Ils peuvent varier en fonction de l'application.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Triangles 3D méthode d'illumination Gouraud, tampon Z, 15 pixels 6.0M Tri/Sec ◆ Triangles 3D méthode d'illumination Gouraud, tampon Z, 25 pixels 4.3M Tri/Sec ◆ Vecteurs 3D, couleur solide, 10 pixels 12.0M Vec/Sec 	
Dimensions	Hauteur	1.01"
	Longueur	13.34"
	Largeur	4.25"
	Emplacements nécessaires	Deux (un emplacement AGP Pro et un emplacement de type PCI adjacent pour des besoins de refroidissement).
Alimentation	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Maximum de 50 W ◆ Maximum de 12.0V 140 mA ◆ Maximum de 3.0V 1,8A ◆ Maximum de 3.0V 12.8A 	

B Connecteurs

La carte 3Dlabs Wildcat 4110 PRO est une carte de type AGP Pro conçue pour des systèmes qui ont un emplacement de type AGP Pro, soit de 50-watt, soit de 110-watt .

NOTE : Il n'est pas possible d'insérer la carte 3Dlabs Wildcat 4110 PRO dans un emplacement standard de type AGP.

NOTE : Si vous avez commandé la carte vidéo avec le système, elle est déjà configurée.

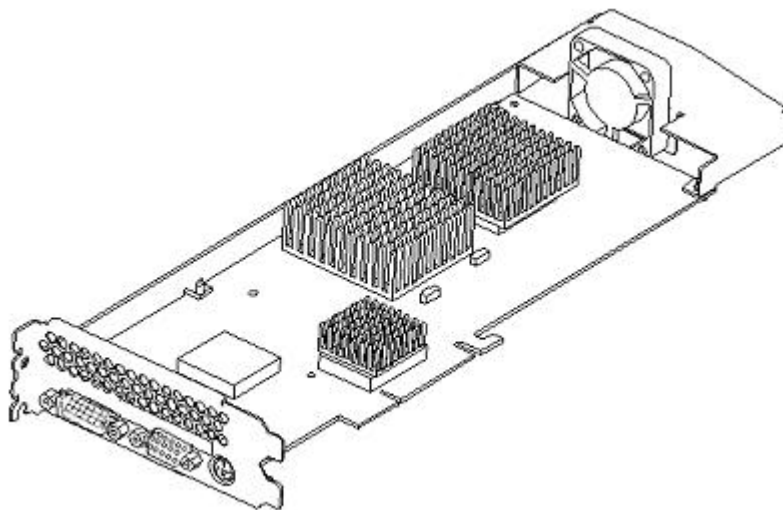


Figure 10 : Vue de dessous

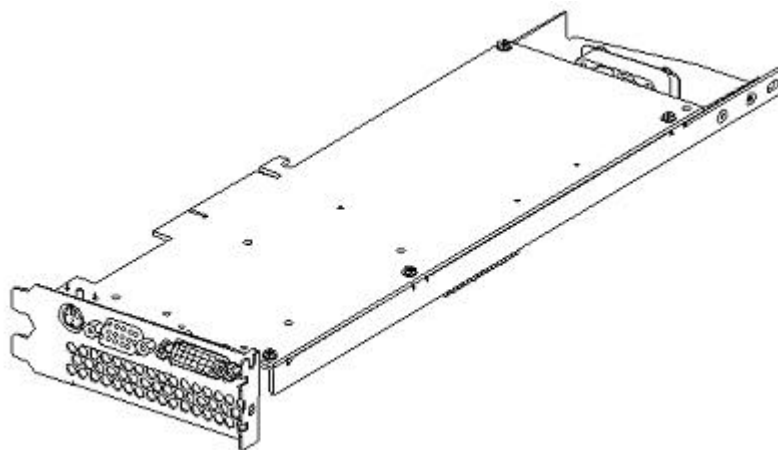


Figure 11 : Vue de dessus

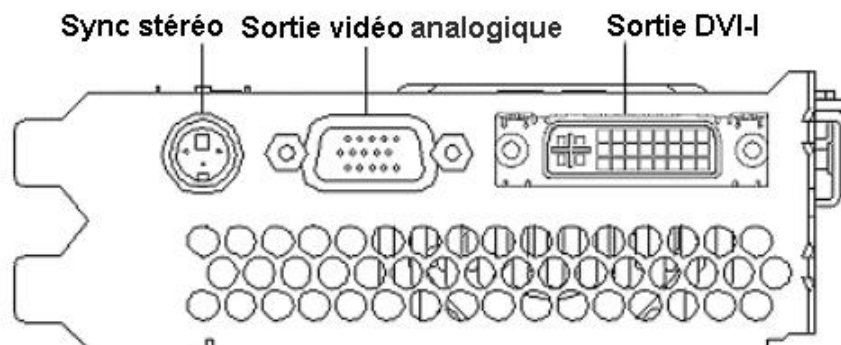


Figure 12. Connecteurs

Sortie sync stéréo

La sortie stéréo (femelle, 3 broches, connecteur miniDIN) permet d'établir une connexion vers un module d'émission de type verres d'obturation LCD ou vers tout autre dispositif d'obturation stéréo.

Sortie vidéo analogique

La sortie vidéo (femelle, 15 broches, connecteur D-SUB) permet d'effectuer une connexion à un écran CRT analogique.

Sortie de type DVI-I

La sortie vidéo numérique utilise un réceptacle DVI-I ayant 29 contacts signal selon la norme Digital Visual Interface Revision 1.0. Cette sortie supporte des vitesses de pixel jusqu'à 112MHz à l'aide d'un dispositif SII150A PanelLink provenant de Silicon Image. Cette sortie est compatible à 100% avec la norme DVI et supporte des affichages numériques et analogiques.

Index

- activation affichage stéréo, 23
- affichage
 - monoscope, 24
 - stéréo, 23
- affichage écran
 - paramètres, 20
- affichage vidéo
 - configurer, 19
- analogique
 - sortie, 34
- assistance, vi, 30
- assistance clientèle, vi
- caractéristiques, 1, 31
- carte vidéo
 - débogage, 25
 - utiliser, 19
- configuration
 - affichage, 19
- connecter
 - dispositif d'affichage stéréo, 16
 - écran, 10
- connecteurs, 33
 - DVI-I, 34
 - sortie sync stéréo, 34
 - sortie vidéo analogique, 34
- connecteurs externes, 5
- contrôleur VGA
 - mettre à jour, 15
- conventions document, v
- débogage, 25
 - assistance, 30
 - dernière bonne configuration de Windows NT, 27
 - diagnostics, 26
 - mode sans échec sous Windows 2000, 27
 - problèmes généraux, 25
 - redémarrer en mode VGA, 27
 - réinstaller le pilote, 28
 - réinstaller le pilote vidéo sous Windows 2000, 29
 - résolution vidéo, 26
 - solutions, 25
- dernière bonne configuration de Windows NT, 27
- diagnostics, 26
- dispositif d'affichage stéréo
 - connecter, 16
- documentation, v
- DVI-I, 34
- écran
 - connecter, 10
 - vérifier, 26
- externe
 - connecteurs, 5
- généralités, v
- informations
 - matériel, vi
 - obtenir, vi
 - produit, vi
 - supplémentaires, vi
 - système d'exploitation, vi
- installation, 7
 - exigences, 7
 - exigences du pilote, 11
 - instructions, 9
 - logiciel, 11
 - matériels et outils, 8
 - pilotes, 11
 - précautions contre l'électricité statique, 8
 - préparation, 7
- installer
 - pilotes Windows NT, 11
- introduction, 1
- logiciel
 - installer, 11
 - pilotes Windows NT, 11
- matériel, vi
- mettre à jour
 - contrôleur VGA, 15
- mode sans échec sous Windows 2000, 27
- mode VGA, 27

- monoscope
 - affichage, 24
- onglet Configuration 3Dlabs, 19
- paramètres
 - affichage, 19
- paramètres affichage
 - onglet configuration, 19, 20
- pilote vidéo
 - réinstaller, 28
 - réinstaller sous Windows 2000, 29
- pilotes
 - installer, 11
 - système de démarrage, 14
- pilotes Windows 2000
 - défaut, 13
 - réinstaller, 29
- pilotes Windows NT
 - défaut, 13
 - image vidéo, 14
 - installer, 11
 - système de démarrage, 14
- précautions de type antistatique, 8
- redémarrer en mode VGA, 27
- réinstallation
 - pilote vidéo, 28
- réinstaller
 - pilote vidéo sous Windows 2000, 29
- setup, 7
- sortie
 - DVI-I, 34
 - sync stéréo, 34
 - vidéo analogique, 34
- stéréo
 - affichage, 23
- support, vi
- sync stéréo
 - sortie, 34
- système
 - configuration nécessaire, 7
- système de démarrage Windows NT
 - vérifier, 14
- système d'exploitation, vi
- utilisation
 - carte vidéo, 19
- vérifier
 - pilotes Windows 2000, 13
 - pilotes Windows NT, 13
 - système de démarrage Windows NT, 14
- vidéo
 - image, 14
 - réinstaller pilote, 28
 - résolution, 26
 - sortie analogique, 34
 - sortie DVI-I, 34
- World Wide Web, vi